

Hinweise zum kommentierten Katalog

Stand: 8.12.2016

Element	Erläuterung
Autoren	Wo nicht anders vermerkt, verfasste Nico Nolden (NN) die Einträge und die erweiterten Kommentare.
Arbeitsstand	Dieser Katalog ergänzt die Datenbank des Campus Kataloges der Universität Hamburg durch zusätzliche Informationen und befindet sich im Aufbau . Noch sind nicht alle digitalen Spiele von der Bibliothek des historischen Seminars erfasst, weshalb Sie noch einige Spiele dort nicht finden. Ihre Signaturfelder sind gelb markiert. Auch die Kommentare werden wegen des erheblichen Aufwandes nur nach und nach erweitert. An einigen Stellen finden sich daher auch noch Kommentare aus unserem Arbeitsprozess.
Ausleihe	Die digitalen Spiele können zusammen mit den Geräten nur im Medienraum der Public History benutzt werden. Bei der Ludothek handelt es sich um einen Präsenzbestand. Eine Heimausleihe ist nicht möglich (siehe Näheres bei Projekten unter www.uni-hamburg.de/public-history).
Datierung	Das Jahr der Erscheinung bezieht sich auf die jeweilige Edition . In Klammern beigefügt ist der Release des ursprünglichen Hauptspieles.
Kommentar	Die ausführlichen Kommentare legen eine explizit geschichtswissenschaftliche Perspektive an den Gegenstand an. Digitale Spiele sind daher in diesen Katalog eingegangen, wenn sie Geschichtsbilder inszenieren oder für zeitgeschichtliche Vorstellungen relevant sind. Einige sind zudem Beispiele für Entwicklungsschritte der Geschichte digitaler Spiele oder berühren erinnerungskulturelle Aspekte. So gehen in diese Liste auch Titel ein, die in ihrer abstrakten Funktion als Wissenssysteme bedeutend sind. Die rot markierten Stichworte werden nach und nach durch ausführliche Texte ersetzt, geben jedoch schon eine Vorschau, wie die digitalen Spiele geschichtswissenschaftlich genutzt werden könnten.
Konten	An diese Konten muss ein Spiel sich anmelden, um definitiv zu starten oder mit Zusatzinhalten sowie Multiplayermodus zu funktionieren. Ist der Service in Klammern gesetzt, wird er nicht zwingend benötigt, ist aber für ein vollständiges Spielerlebnis empfehlenswert (z.B. bei zusätzlichem Multiplayer-Modus).
Lizenz	Creative Commons - CC BY NC SA (siehe creativecommons.org/licenses/?lang=de)
Sortierung	Liegt Ihnen die Excel-Tabelle vor, können Sie die einzelnen Spalten sortieren, je nachdem, welchen Zugriff Sie verfolgen. Standardmäßig sind die digitalen Spiele nach ihrem Titel geordnet. Sie können jedoch auch nach anderen Spalten zum Beispiel den Plattformen, der Signatur im Campus-Katalog oder den Entwicklern sortieren, wenn Sie die alphabetische Sortierung von Excel verwenden.
Suche	Sie können die Liste mit der Suchfunktion STRG + F nach Sachbegriffen durchsuchen.
Titel	Aufgeführt werden eigenständig spielbare Titel in einer eigenen Zeile . Addons und Erweiterungen sowie DLCs sind im Kommentar zur Edition eines Spieles vermerkt.
Zitation	Wie es sich wissenschaftlich geziemt, ist die Nutzung dieser Tabelle und ihrer Inhalte natürlich für nicht-kommerzielle, wissenschaftliche Zwecke gestattet. Bitte würdigen Sie aber unsere Arbeit, indem Sie wie folgt auf den Katalog verweisen: Nico Nolden (Hg.): Kommentierter Katalog des GameLab im Arbeitsbereich <i>Public History</i> der Universität Hamburg. Online unter: http://www.uni-hamburg.de/public-history (Stand: >>Datum<<). (Bitte beachten Sie auch die <u>Hinweise zur Lizenz</u> , was die Nutzung, Bearbeitung und Weiterverbreitung anbetrifft.)

Kommentierter Katalog des GameLab - Digitale Spiele

Stand: 16.12.2016

Bestand des GameLab im **Arbeitsbereich Public History** an der Universität Hamburg Kontakt <http://www.uni-hamburg.de/public-history>

Link zum ->Campus Katalog H60 Computerspiel <https://kataloge.uni-hamburg.de/DB=1/SET=2/TTL=1/MAT=NOMAT=T/CLK?IKT=20&TRM=H60+Computerspiel>

Bitte beachten Sie die "Hinweise" in der angefügten Arbeitsmappe - insbesondere wegen der Lizenz CC BY NC SA zur Weiterverwendung von Inhalten und wegen der korrekten Zitation.

APH	Titel	Edition	Plattform	Entwickler / Publisher	Jahr	Konten	Kommentare (ausführlich 52/253, sonst Stichworte)	Addon
1	36	1869 - Hart am Wind (Erlebte Geschichte Teil 1)	Play Retro Edition	PC	Max Design / Max Design, UI	2011 (1992)	Die Handelssimulation thematisiert den Seehandel gegen Ende des 19. Jahrhunderts, in der vier menschliche Spieler zwischen 1854 und 1879 gegeneinander antreten können. Ursprünglich 1992 für den Amiga Commodore und den PC erschienen, ist die Wirtschaftssimulation mit Handelsseglern spielegeschichtlich ein repräsentatives Stück für den deutschsprachigen Raum. Die österreichischen Entwickler ließen historische Ereignisse in den Spielfluss eingreifen. Darunter sind der amerikanische Bürgerkrieg und die Eröffnung des Suez-Kanals, dessen Datum auch den Titel des Spieles inspirierte. Im Original fügten die Entwickler ein hundertseitiges Handbuch bei, das historische Hintergründe aufarbeitet. Kolonialismus wird hier vorwiegend als infrastrukturelles Programm aufgegriffen, so dass Unkenntnis dazu führen kann, eigene Schiffe in Übersee nicht einmal auf einer Werft warten lassen zu können. 1869 - Hart am Wind ist für den Bereich Serious Games ein interessanter Vorreiter, ist zeitgeschichtlich ein Ausweis spezieller Spielinteressen im deutschsprachigen Raum (German Games) und konstruiert Geschichtsbilder aus einer ökonomisch-technologischen Perspektive. Ein Nachfolger zur Entstehung der Automobilindustrie entstand unter dem Titel <i>Oldtimer Erlebte Geschichte Teil II</i> (1994). Schlagworte: Seehandel, 1854-1879, Handelssimulation, 19. Jh., Orientierung an historischen Ereignissen, Kolonialismus, Technologien	---

2	65	1914 - Shells of Fury: Die Schalen des Zorns	---	PC	h2f informations-systeme / rondomedia	2006	Die U-Boot-Simulation war technisch nicht herausragend, glänzte jedoch spielmechanisch mit der akribischen Rekonstruktion der technischen Apparaturen und Vorgänge an Bord und dem ungewöhnlichen Schauplatz des Ersten Weltkrieges. Spielbar ist nur die deutsche Seite gewesen, einen Multiplayermodus gab es nicht. Dadurch, dass die Entwickler das Spiel als ernsthafte Simulation begriffen, stellten sich auch gewisse Längen ein, die jedoch von einem kleinen Fankreis als Realismus geschätzt wurden. Geschichtswissenschaftlich ist das Spiel als Exempel für ein ganzes Genre an Flug- und Fahr-Simulationen bedeutend, das seine Hochphase in den Neunziger und 2000er Jahren erlebte. Anregungen für deren Bedeutung gibt Steffen Bender in seinem Buch "Virtuelles Erinnern". Solch akribische technische Simulationen technischer Vorgänge stehen auch für bestimmte Formen von Geschichtsbildern im Kontext von Kriegen. Schlagworte: Erster Weltkrieg, U-Boot, Simulation, Steffen Bender	---
3	159	1917: Der Aufstand	---	PC	AGEOD / F+F Distribution	2012	Auf ein ungewöhnliches Terrain führt der Nachfolger der Strategiespiele Civil War und Wars of America mit dem Schauplatz der russischen Revolutionskriege. Allein wegen der Seltenheit dieses Themas ist das Runden-Strategiespiel einen Blick wert, können dort doch alle damaligen russischen und globalen Konfliktparteien gespielt werden. Neben den Bolschewisten, der Roten Armee, polnischen und finnischen Einheiten, den Entente-Mächten fehlt nicht einmal die US-amerikanische Invasion. Das militärstrategische Spiel stellt den Krieg als eine Aktivität am Reißbrett dar, dessen Realismus in der Akkuratess hunderter nachgebildeter Waffen und Einheitentypen liegen soll und der Simulation der historischen und militärischen Entwicklungen. Die gottgleiche Übersicht am Kartentisch bedingt bestimmte Geschichtsbilder, die vorwiegend militärisch-technologisch geprägt sind. Die geringe Relevanz solcher andersartiger Schauplätze bei Strategiespielen lässt beide Seiten zeitgeschichtlich einordnen. Spielegeschichtlich ist das Prinzip des Runden-Strategiespiels auch interessant, wurde es dort Ende der 2000er Jahre von der Branche todesagt, ist mittlerweile jedoch wieder weit verbreitet. Daran wird ein Mangel an historischer Selbstreflexion von Entwicklern und Produzenten deutlich (Historizität). Schlagworte: Russische Revolution, Authentizität, Bürgerkrieg, 1917-1923, rundenbasierte Strategie, Bolschewisten, Rote Armee, Polen, Finnland, Entente, USA	---

4	div.	4 Games Vol. 7 [=Hall of Games 4 Games, Vol. 7]	4 Games Edition 7	PC	diverse / FIP Publishing	2009	Spiele zu verschiedenen Epochen, seltenen Schauplätzen und in besonderen Kombinationen der Genres (siehe hierzu bei den einzelnen Titeln) Schlagworte: Korea, Zweiter Weltkrieg, Rollenspiel, Strategie, Aufbauspiel, Wirtschaftssimulation, Mittelalter, Tannenberg, Sammlung	Die 4 Games Vol. 7 enthält die vollständigen Spiele <i>Korea: Forgotten Conflict, Another War, Knights of the Cross: Die Schlacht um Tannenberg</i> und <i>Medieval Lords: Bauen, Verteidigen, Erobern</i> .
5	95	Ace Combat - Assault Horizon	Limited Edition (engl.)	XB360	Project Aces, Namco / Namco Bandai	2013 (2011)	(XBox Live) Die Flug-Simulation mit niedrigem Action-Arcade-Anspruch glänzt nicht gerade mit Realismus, realisiert jedoch packende Schauplätze an internationalen Brennpunkten der Zeitgeschichte. Insbesondere die nahen Dogfights zwischen modernen Flugzeuge und Hubschrauber wirken anachronistisch, kämpfen moderne Piloten heute doch auf weite Distanzen. In diesem Ableger der Reihe besuchen die Spieler keine fiktiven Schauplätze wie in den anderen Teilen, sondern greifen in Ostafrika in Kämpfe ein, um im Auftrag der Vereinten Nationen gegen Rebellen und Piraten vorzugehen. Dabei sind auch diese mit hochmodernen Waffen ausgerüstet. Der Konflikt greift schließlich über Nordafrika auf weite Teile der Welt aus. Ace Combat Assault Horizon ist ein seichtes, aber dennoch packendes Flugspiel, das ein jüngeres Beispiel für die Genregeschichte ist. Mit den Schauplätzen berührt es wichtige zeithistorische Krisenfelder, inszeniert aber unreflektiert Luftkriege militärisch-technisch, vorwiegend mittels der Fluggeräte. Implizite zeitgenössische Stereotype stehen für zeitgeschichtliche Rückkopplungen. Schlagworte: Action-Simulation, Flugzeuge, Afrika, NATO, Aufstände, Failed States, Zeitgeschichte, 2015, Alternativgeschichte, NATO, UN, Ostafrika, Piraten, Afrika, Rebellen, Experimentalwaffen, Globaler Luftkrieg	Die <i>Limited Edition</i> enthält zusätzlich ein <i>exklusives Flugzeug</i> , einen <i>Notizblock</i> und eine <i>Soundtrack-CD</i> .

6	112	Age of Alexander	Strategie Classics	PC	Midway / Peter Games, Morphicon	2011 (2010)	In der griechischen Antike ist wohl kaum jemand so bekannt geworden wie der makedonische König Alexander, der in diesem Echtzeitstrategiespiel nach klassischem Vorbild von Age of Empires seinen Feldzug in die Welt antritt. Es handelt sich um eine Neuauflage von Acient Wars: Sparta. Soldaten können hier individuell ausgerüstet werden, und trotz der mäßigen Künstlichen Intelligenz der gegnerischen Truppen verleihen die kreativen Missionsdesigns dem Spiel Anspruch. Die Entwickler verzichten darauf, die historischen Schlachten zumindest ähnlich anzulegen. Gerade im Kontrast mit den Spielen der Reihe Total War zeigen sich in diesem Titel bestimmte Geschichtsbilder zur Antike. Schlagworte: Echtzeitstrategie, Aufbaustrategie, Alexander, Zeitalter, Mazedonien, Perser, Griechenland, Antike	Die Reihe <i>Strategie Classics</i> legt Spiele unverändert neu auf.
---	-----	------------------	--------------------	----	---------------------------------	-------------	---	--

7	163	Age of Empires III Complete Collection	Complete Collection	PC	Ensemble Studios / Microsoft Game Studios	2009 (2005)	Age of Empires ist eine Serie von Strategiespielen, die maßgeblich das gesamte Genre geformt hat. Traditionell führt das Spiel durch alle Epochen der Menschheitsgeschichte. Basisbau, Rohstoffe erwirtschaften, Verpflegung der Einheiten und militärische Gefechte bestimmen in ähnlichen Formen heute so gut wie alle Echtzeitstrategiespiele. Traditionell widmen sich die historischen Kampagnen für Einzelspieler berühmten Persönlichkeiten und Ereignissen. Im dritten Teil der Reihe erzählen drei Kampagnen die amerikanische Kolonialgeschichte, wobei zunächst ein Waliser in die Neue Welt auswandert, sich dann sein Enkel im englisch-französischen Kolonialkrieg behauptet und schließlich die Erschließung Amerikas mit der Eisenbahn thematisiert wird. In dem einen Addon "The Asian Dynasties" führen Spieler japanische, chinesische und indische Zivilisationen durch die Geschichte. Das zweite Addon erweitert die Familiengeschichte der Kampagnen aus dem Hauptspiel und führt indigene Völker Amerikas als spielbare Parteien ein: Irokesen, Sioux, Azteken. Grafisch ist das Spiel der beeindruckendste Ableger. Der Multiplayer-Anteil wurde sowohl in lokalen Netzwerken als auch online von einer ganzen Weltgemeinschaft exzessiv gespielt, wodurch die Reihe spielekulturell Weltregionen zusammen führte. Dadurch ist die Reihe für die technokulturelle Geschichte digitaler Spiele sehr interessant, bietet jedoch auch zahlreiche Anknüpfungspunkte für Geschichtsbilder - hier zur nordamerikanischen Kolonialzeit. Als eines der ersten großen Onlinephänomene ist seine Untersuchung auch als erinnerungskulturelles Wissenssystem vielversprechend. Schlagworte: Echtzeitstrategie, Globalhistorie, Klassiker, Menschheitsgeschichte, Epochen, Nordamerika, Kolonialismus, Frankreich, England, Eisenbahn, Besiedlung, Indien, China, Japan, Sioux, Irokesen, Azteken	Die Complete Collection enthält das Hauptspiel und die Addons <i>Warchiefs</i> und <i>Asian Dynasties</i> .
---	-----	---	---------------------	----	---	-------------	--	---

8	10	Aggression - Reign over Europe	---	PC	Lesta Studio / Playlogic International	2008		Manche Forschende betrachten die Phase vom Beginn des Ersten Weltkrieges bis zum Ende des Zweiten Weltkrieges als einen großen gesamten Krieg. Diesem Konzept folgt auch das Echtzeitstrategiespiel, dessen Schlachtzüge auf einer taktischen Karte geplant werden. Mit Deutschland, Frankreich, Russland oder England ordnen die Spieler die politische Landkarte neu, wobei es auch möglich sein soll, Kriegshandlungen diplomatisch geschickt komplett zu vermeiden. Für das eigene Kabinett können über 200 historische Persönlichkeiten gewählt werden, deren Attribute nicht notwendig an historische Eigenschaften angelegt sind. Sie können sechs verschiedene Karrieren einschlagen, die ihren Einfluss und ihre Handlungsoptionen bestimmen. Das eher mäßige Strategiespiel etabliert ein eher ungewöhnliches Szenario als Geschichtsbild, indem es beide Weltkriege zu einem Gesamtkonflikt fasst. Durch eingebaute historische Vorkommnisse zeigt das Spiel je nach der Lage zu dem Zeitpunkt verschiedenste Entwicklungsmöglichkeiten der damaligen Geschichte. Schlagworte: Echtzeitstrategie, Rundenbasiert Taktikkarte, lange Phase beider Weltkriege, 1910-1950 zusammengedacht, These vom 30jährigen Krieg des 20. Jahrhunderts	---
9	59	Air Conflicts: Pacific Carriers	---	PC	Games Farm / Maximum Games, bitComposer	2012	Steam	Ungewöhnliche Perspektiven nimmt AC:PC ein, wenn es zum Beispiel den Angriff auf Pearl Harbor aus Sicht der japanischen Streitkräfte erläutert. Auch die amerikanische Perspektive ist in dem Genremix aus Strategiespiel und Arcade-Flusimulation spielbar. Die Einsätze zum Beispiel auf japanischer Seite erzählt aus dem Off die Tochter eines japanischen Piloten. In den riesigen Schauplätzen des Pazifikkrieges müssen Spieler jedoch auch die Marineverbände managen und steuern, um die Lufteinheiten in Position zu bringen. Interessant bezüglich <i>Geschichtsbilder</i> n sind die Perspektivwechsel zwischen Piloten und Geschwadern sowie den Schiffsverbänden. Schlagworte: Flugzeuge, Schiffe, Simulation, Pazifikkrieg, 2. WK, Management, Trägergruppe	---
10	105	Air Conflicts: Vietnam	Ultimate Edition	PS4	Games Farm / bitComposer	2014	(PSN)	Über den Schauplätzen des Vietnamkrieges kreisen Piloten in Hubschraubern und Düsenflugzeugen, um in der Arcade-Flugsimulation aus amerikanischer Perspektive die kommunistische Bedrohung aus Vietnam zu vertreiben. Im Addon "Lost Letters" tritt man als nordvietnamesischer Pilot gegen die westlichen Invasoren an. Spielerisch eher einfach zu steuernde Arcade als komplexe Flugsimulation, hinterfragt die Kampagne immerhin Kriegsgründe und das taktische Vorgehen der USA. Schlagworte: Technologie, Luftschlachten, Arcade-Simulation, Vietnam	Die Ultimate Edition enthält das Originalspiel, die Zusatzkampagne <i>Lost Letters</i> und den Multiplayermodus <i>Carrier Battle</i> .

11	94	Alpha Protocol (uncut)	---	PS3	Obsidian Entertainment / SEGA	2010	Im Agenten-Rollenspiel schießt eine amerikanische Rakete über Osteuropa ein vollbesetztes Passagierflugzeug ab. Als Agent bereisen die Spieler weltweite Schauplätze, um den Urhebern des Vorfalles auf die Spur zu gelangen. Darunter sind detailreiche Orte wie Rom, Moskau, Taipeh und Saudi Arabien. Dabei ist es entscheidend, wie die Spieler ihren Protagonisten entwickeln: eher als Schleicher, als waffenstarre Kampfmaschine oder als listigen Diplomaten. In Abhängigkeit von den Handlungsmöglichkeiten und den geführten Gesprächen verändert sich das narrative System des Spieles dynamisch. Häufig sind zu treffende Entscheidungen nicht eindeutig moralisch als gut oder schlecht identifizierbar und führen später zu unvorhergesehenen Ereignissen, was einen hohen Wiederspielwert ergibt. Die große Zahl an Möglichkeiten eröffnet multiperspektivische Betrachtungen narrativer Strukturen und ist somit geschichtstheoretisch beeindruckend. Zeithistorische Geschichtsbilder sind hier durch die Schauplätze des Jahres 2009 ebenfalls zu finden. Schlagnote: Rollenspiel, Agenten, Zeitgeschichte, Secret History	---
12	88	Ankh	Trilogie Edition	PC	Deck 13 / bhv interactive	2008 (2005)	(siehe <i>Ankh Trilogy</i>)	Die Trilogie-Edition enthält die drei eigenständigen Spiele <i>Ankh</i> , <i>Ankh - Herz des Osiris</i> und <i>Ankh - Kampf der Götter</i> .
13	88	Ankh - Herz des Osiris	Trilogie Edition	PC	Deck 13 / bhv interactive	2008 (2006)	(siehe <i>Ankh Trilogy</i>)	Die Trilogie-Edition enthält die drei eigenständigen Spiele <i>Ankh</i> , <i>Ankh - Herz des Osiris</i> und <i>Ankh - Kampf der Götter</i> .
14	88	Ankh - Kampf der Götter	Trilogie Edition	PC	Deck 13 / bhv interactive, Daedelic Entertainment	2008 (2007)	(siehe <i>Ankh Trilogy</i>)	Die Trilogie-Edition enthält die drei eigenständigen Spiele <i>Ankh</i> , <i>Ankh - Herz des Osiris</i> und <i>Ankh - Kampf der Götter</i> .

15	88	Ankh Trilogie	Trilogie Edition	PC	Deck 13 / bhv interactive	2008	Dem deutschen Entwicklerteam von Deck 13 gelang 2005 mit einem totesagten Genre ein Überraschungscoup in einem ebenso überraschenden Szenario. Das klassische Point-and-Click-Abenteuerspiel Ankh bestach durch gelungenen Slapstick, der historische mit modernen medienkulturellen Elementen vermengt, sympathische Charaktere wie durch das unverbrauchte Szenario des alten Ägypten. Neben anderen steht der Auftakt der Trilogie für den Neustart des seit den neunziger Jahren bei Publishern nicht mehr geförderten Genres. Besonders in Deutschland erfreuen sich diese Spiele großer Beliebtheit in vielen Altersgruppen. Daher sind sie international mit dem speziellen Label "German Games" bezeichnet, das nicht nur positiv gemeint wird. Im ersten Abenteuer <i>Ankh</i> schleicht sich Assil, die Hauptfigur, in die fast fertig gestellte Pyramide des Pharaos, um eine ausufernde Party mit Freunden zu feiern. Dies zieht den Zorn der Götter auf ihn, die ihn mit einem Fluch belegen. Osiris, Gott der Unterwelt, will ihn für seine eigenen sinistren Pläne benutzen. Ein Jahr später erschien <i>Ankh: Herz des Osiris</i> und Spieler finden den Helden des ersten Teiles gebrochen vor. Die Charaktere werden stärker beleuchtet, und Osiris kehrt als Feind zurück. Dieser hat bereits das Ankh aus dem ersten Teil gestohlen und sucht nun nach seinem Herz, um Ägypten unter seine Kontrolle zu bekommen. Im dritten Teil läuten fallende Meteoriten einen Kampf der Götter ein. In einer Art göttlichen Wettkampfes teilen die ägyptischen Götter das Land neu unter sich auf. Assil wird als Träger des Ankh in deren falsche Spiele hineingezogen. Der Trilogie von klassischen Abenteuerspielen erhielt eine Neuauflage des ersten Teiles unter dem Titel <i>Ankh: Der Fluch des Skarabäenkönigs</i> (2008) und einen mittelbar zugehöriges Wimmelbild-Spiel namens <i>Ankh: Die verlorenen Schätze</i> (2009). Die Reihe ist empfehlenswert, um Geschichtsbildern über die frühantike ägyptische Welt nachzuspüren, zudem aber vermengt mit vielen zeithistorischen und popkulturellen Vorstellungen. Gleichwohl ist der Umgang mit historischen Elementen für das Abenteuergenre typisch, das in weit überwiegender Mehrzahl komödienhaft inszeniert. Als "German Game" ist es zudem regionalgeschichtlich für die technokulturelle Geschichte digitaler Spiele wichtig. Schlagworte: Ägypten, Adventure, Götterwelt, Mythen	Die Trilogie-Edition enthält die drei eigenständigen Spiele <i>Ankh</i> , <i>Ankh - Herz des Osiris</i> und <i>Ankh - Kampf der Götter</i> .
----	----	---------------	------------------	----	---------------------------	------	--	--

16	160	Anno 1404 - Königs Edition	Königs Edition	PC	Related Designs / Ubisoft	2012 (2009)	Die Anno-Reihe ist eine der wenigen deutschen Produktionen, die weltweit sehr erfolgreich ist und das schon seit den neunziger Jahren. In dieser Reihe von Wirtschafts- und Aufbausimulationen befinden sich verschiedene Rohstoffe auf Inseln, welche von den Spielenden erschlossen werden müssen, indem sie flüssige Handelswege anlegen. Nur auf diese Weise können komplexere Bedürfnisse anspruchsvollerer Gesellschaftsschichten befriedigt werden, mit deren Hilfe die Infrastruktur komplexer Handels- und Produktionsketten überhaupt nur finanziert werden kann. Das fesselnde Spielprinzip wird 2009 beim Teil <i>Anno 1404</i> in das späte Mittelalter übertragen, wobei - insbesondere mit dem Addon <i>Venedig</i> zusammen - der wirtschaftliche und zivilisatorische Austausch mit dem Nahen Osten thematisiert wird. Traditionell werden stereotype Klischees für Persönlichkeiten wie Ritter, Händler, Patrizier, Sultan, Nomade und so weiter karikiert. Das Gesellschaftsbild ist dabei eher protestantisch-frühneuzeitlich als wirklich mittelalterlich, allerdings gibt es interessante modellhafte Ansätze für den Austausch zwischen Abendland und Orient. Neben populären Anleihen an ein vermeintliches Mittelalter und den auftretenden Stereotypen ist es besonders der Versuch dieser modellhaften Abbildung historischer Strukturen und Prozesse, welche die Geschichtsbilder von Anno 1404 betrachtenswert machen. Über die zeithistorische Rückkopplung fließen unbewusst viele populäre historische Vorstellungen über das Mittelalter ein. Als typischer Vertreter von "German Games", deren international ambivalenter Ruf für spielbare Büroarbeit steht, ist die gesamte Reihe als Beispiel für die Geschichte digitaler Spiele von Bedeutung. Schlagworte: Aufbausimulation, Wirtschaftssimulation, Handel, Mittelalter, Handel, Produktion, Orient und Okzident, Produktion, Rolle Venedigs als Handelsmacht	Die Königs Edition enthält das Hauptspiel <i>Anno 1404</i> und das Addon <i>Venedig</i> .
----	-----	-----------------------------------	----------------	----	---------------------------	-------------	---	---

17	32	Anno 1701	Green Pepper	PC	Related Design / Sunflowers, Koch Media	2009 (2006)	Die Anno-Reihe ist eine der wenigen deutschen Produktionen, die weltweit sehr erfolgreich ist und das schon seit den neunziger Jahren. In dieser Reihe von Wirtschafts- und Aufbausimulationen befinden sich verschiedene Rohstoffe auf Inseln, welche von den Spielenden erschlossen werden müssen, indem sie flüssige Handelswege anlegen. Nur auf diese Weise können komplexere Bedürfnisse anspruchsvollerer Gesellschaftsschichten befriedigt werden, mit deren Hilfe die Infrastruktur komplexer Handels- und Produktionsketten überhaupt nur finanziert werden kann. Der Ableger Anno 1701 greift das Zeitalter der Entdeckungen auf, indem man einen Seefahrer spielt, der für seine Königin überseeische Gebiete erkundet und besiedelt. Ziel ist es, für das heimatliche Reich eine funktionierende Kolonie zu errichten. Im Gegensatz zur Kampagne spielt dieses Szenario im freien Spiel nur eine untergeordnete Rolle. Auch wenn sich das Spiel nicht an geografischen Gegebenheiten realer Kolonialgebiete orientiert, trifft man doch modellhaft auf einschlägige Völker wie die Irokesen, Chinesen, Inder und Azteken, mit denen Handelsaustausch möglich ist. Um die eigene Bevölkerung zu Aristokraten aufsteigen zu lassen, werden Kolonialwaren wie Elfenbein, Jade, Pelze und Talismane benötigt. Piraten verunsichern die Gewässer und ein fliegender Händler ermöglicht Zukäufe oder Verkäufe an eigenen Seekontoren. Auch militärische Einsätze können vorgenommen werden, kosten jedoch erhebliche Mittel und sind eine Randerscheinung im Spielprinzip. Allerdings können menschliche Spieler in Multiplayer-Partien gegeneinander antreten, wo dieser Anteil in der Regel deutlich höher ist. Neben populären Anleihen an Vorstellungen über die Frühe Neuzeit und den auftretenden Stereotypen ist es besonders der Versuch modellhafter Abbildung von historischen Strukturen und Prozessen, welche die Geschichtsbilder von <i>Anno 1701</i> betrachtenswert machen. Über die zeithistorische Rückkopplung fließen unbewusst viele populäre historische Vorstellungen über den Beginn der Neuzeit ein. Als typischer Vertreter von "German Games", deren international ambivalenter Ruf für spielbare Büroarbeit steht, ist die gesamte Reihe als Beispiel für die Geschichte digitaler Spiele von Bedeutung. Technokulturell relevant ist der Schritt von isometrischer 2D-Grafik hin zu schwenkbarer Kamera in Vogelperspektive. War für die Vorgänger noch das österreichische Team von Max Design verantwortlich, wurde <i>Anno 1701</i> erstmals beim Mainzer Studio Related Designs entwickelt. Schlagworte: Frühe Neuzeit, Aufbausimulation, Wirtschaftssimulation, kein Multiplayer mehr unterstützt	---
----	----	-----------	--------------	----	---	-------------	---	-----

18	165	Another War	4 Games Edition 7	PC	Cenega, Mirage Interactive / Take 2 Interactive	2009 (2002)		Quasi ein Unikat ist das Taktik-Rollenspiel <i>Another War</i>, das den Schauplatz des von Nazi-Deutschland besetzten Frankreichs aufgreift, um eine persönliche Geschichte um die Befreiung von Kriegsgefangenen zu inszenieren. Optisch stark an den Rollenspiel-Klassiker <i>Baldur's Gate</i> aus dem Fantasy-Genre erinnernd, führen die tschechischen Entwickler von Cenega Spieler in einen Privatkrieg gegen die Besatzer. Einen Unterschied machen dabei drei wählbare Archetypen: Schläger, Dieb und Denker. Als 1944 in einem kleinen französischen Dorf ein Freund des Protagonisten verschwindet, macht er sich auf die Suche nach ihm und stört die Kreise feindlicher Truppen. Das Abenteuer führt durch viele ikonische Schauplätze in ganz Europa, so werden auf der Suche Frankreich, Jugoslawien, Deutschland und Russland bereist. Gegen die feindlichen Kräfte setzen Spieler über 120 historische Waffentypen ein. Gelobt wurde nicht nur das innovative Setting in dem Genre, sondern auch die kluge Künstliche Intelligenz der Nicht-Spieler-Charaktere. Als Exot kontrastiert dieser Titel die Hauptlinien der Geschichte digitaler Spiele, weil er die Frage aufwirft, wieso sich im Gegensatz zu Shootern solche Spiele nicht etablieren konnten. Gleichzeitig zeichnet das Setting im zweiten Weltkrieg Geschichtsbilder nach, die sich an der persönlichen Perspektive des Protagonisten brechen. Die gewisse Auswahl an Schauplätzen lässt zudem Rückschlüsse auf zeithistorische Vorstellungen von Relevanz zu, Schlagworte: Zweiter Weltkrieg, Frankreich, Nazis, Besetzung, Rollenspiel, Interface, Visualität, Baldur's Gate (siehe <i>4 Games Vol. 7</i>)	Die 4 Games Vol. 7 enthält die vollständigen Spiele <i>Korea: Forgotten Conflict</i> , <i>Another War</i> , <i>Knights of the Cross: Die Schlacht um Tannenberg</i> und <i>Medieval Lords: Bauen, Verteidigen, Erobern</i> .
19	2	Arma III	---	PC	Bohemia Interactive / 505 Games	2013	Steam	Militärshooter, Simulation, Realismus, fiktiver Konflikt, NATO Iran Russ, Modding DayZ	---
20	91	Assassin's Creed	Heritage Collection	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2013 (2007)	PSN Download	Heiliges Land, Kreuzzüge, Christentum, Geheimbünde, Islam, Templer Assassinen, historische Persönlichkeiten, Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Architektur, Objektkultur, Zeitgeschichte, Methodik, Open-World-Actionspiel	Als DOWNLOAD-CODE enthalten in der <i>Heritage Collection</i> zusammen mit <i>Assassin's Creed 2</i> , <i>Assassin's Creed: Brotherhood</i> , <i>Assassin's Creed Revelations</i> und <i>Assassin's Creed 3</i> .

21	15	Assassin's Creed - Rogue	---	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014	(PSN / UPlay)	Nachdem der vierte Teil der Reihe wegen seines Piratenszenarios und der Seefahrt sehr beliebt war, entschieden sich die Entwickler, den letzten Teil der Open-World-Actionspiel-Reihe Assassin's Creed für die Playstation 3 wieder mit einem Seekrieg zu inszenieren. Um die Lücke der Handlung zwischen dem dritten und vierten Teil zu schließen, griff AC Rogue den siebenjährigen Kolonialkrieg im Nordmeer auf. Die Perspektive auf diesen Konflikt ist sehr angelsächsisch auf den Konflikt zwischen Frankreich und England konzentriert. Zum ersten Mal war der Protagonist kein Assassine, sondern ein Templer. Beide Geheimbünde bekriegen sich in der fiktiven Welt der Reihe schon seit Menschengedenken, wodurch Anlässe und Begleitumstände für tatsächlich überlieferte historische Ereignisse folgen (Secret History). Für die Reihe typisch sind die akribisch mit Objekten und Architektur historisch authentifizierten Schauplätze und die Inszenierung von historischen Persönlichkeiten in einer Spielwelt, die sehr weitläufig und mit vielen Zusatzaktivitäten angereichert ist. Schlagworte: Nordamerika, 18. Jh., Siebenjähriger Krieges, Assassinen- Orden, Abtrünniger, Templer, amerikanische Kolonien	---
22	19	Assassin's Creed - Unity	---	PS4	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014	(PSN)	Assassin's Creed ist eine berühmte Reihe von Open-World-Actionspielen, die sich intensiv mit historischen Settings befassen, auf historische Ereignisse und Personen beziehen, aber eine fiktive oder unbelegte Secret History erzählen. Im Hintergrund steht ein Konflikt zwischen Templern und Assassinen, der die Geschichte, wie wir sie kennen, über alle Zeitalter geprägt hat. In ACU handelt es sich um die Phase der Französischen Revolution. Die Reihe versucht historische Verhältnisse durch bombastische Kulissen zu inszenieren, die historische Persönlichkeiten, ideologische Brüche, entscheidende Ereignisse, Architektur, Mode und Waffen verbindet. Eine zweite, moderne, zeitgeschichtliche Ebene erzählt den Konflikt zwischen Templern und Assassinen. In ACU bewegen sich Spielerinnen und Spieler in einem Entertainment-Netzwerk, dessen inszenierter Umgang mit Geschichte ebenso interessant ist wie der explizit historische Inhalt im Frankreich an der Schwelle zur Moderne. Schlagworte: frz. Revolution, Koop-Gameplay, Assassinen, Orden, Templer, Architektur, Persönlichkeiten	---
23	91	Assassin's Creed 2	Heritage Collection	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2013 (2009)	PSN Down load	Renaissance, (Nord-)Italien, Medici, Geheimbünde, Templer, Assassinen, historische Persönlichkeiten, Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Architektur, Objektkultur, Zeitgeschichte, Methodik, Open-World-Actionspiel	Als DOWNLOAD-CODE enthalten in der <i>Heritage Collection</i> zusammen mit <i>Assassin's Creed 1</i> , <i>Assassin's Creed: Brotherhood</i> , <i>Assassin's Creed Revelations</i> und <i>Assassin's Creed 3</i> .

24	91	Assassin's Creed 3	Heritage Collection	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2013 (2012)	(PSN)	Unabhängigkeitskrieg, USA, Geheimbünde, Templer, Assassinen, historische Persönlichkeiten, Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Architektur, Objektkultur, Zeitgeschichte, Methodik, Open-World-Actionspiel	Enthalten in der <i>Heritage Collection</i> zusammen mit den DOWNLOAD-CODE s von <i>Assassin's Creed 1</i> , <i>Assassin's Creed 2</i> , <i>Assassin's Creed: Revelations</i> und <i>Assassin's Creed: Brotherhood</i> .
25	92	Assassin's Creed 3	Software Pyramide	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2012 (2012)	(PSN)	Unabhängigkeitskrieg, USA, Geheimbünde, Templer, Assassinen, historische Persönlichkeiten, Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Architektur, Objektkultur, Zeitgeschichte, Methodik, Open-World-Actionspiel	Die Edition <i>Software Pyramide</i> legt Spiele unverändert neu auf.
26		Assassin's Creed 3	digitale Fassung	PC	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2012	UPlay	Unabhängigkeitskrieg, USA, Geheimbünde, Templer, Assassinen, historische Persönlichkeiten, Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Architektur, Objektkultur, Zeitgeschichte, Methodik, Open-World-Actionspiel	Das Spiel befindet sich im UPlay Account des GameLab.
27	91	Assassin's Creed Heritage Collection	Heritage Collection	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2013	PSN	HE enthält AC 1, AC 2, AC Brotherhood, AC Revelations, AC 3) AC1: Heiliges Land, Kreuzzug, 12. Jh., Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Zeitgeschichte, Methodik, AC 2+Broth.+Revel.: Ezio Trilogie, Florenz, Mailand, Rom, Byzanz, 15./16. Jh.; AC3: Amerikanischer Unabhängigkeitskrieg	Die <i>Heritage Collection</i> enthält <i>Assassin's Creed</i> , <i>Assassin's Creed 2</i> , <i>Assassin's Creed: Brotherhood</i> , <i>Assassin's Creed Revelations</i> und <i>Assassin's Creed 3</i> .

28	13	Assassin's Creed IV: Black Flag [=Assassin's Creed 4]	---	PS4	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2013	(PSN)	Piraten, Karibik, Seefahrt, Kolonialismus, Sklaverei, 17./18. Jh., Geheimbünde, Templer, Assassinen, historische Persönlichkeiten, Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Architektur, Objektkultur, Zeitgeschichte, Methodik, Open-World-Actionspiel	---
29	147	Assassin's Creed Syndicate	Special Edition / PS4 exclusive content	PS4	Ubisoft Quebec / Ubisoft	2015	PSN	Die Reihe erreicht mit ihren historischen Inszenierungen nun London des ausgehenden 19. Jahrhunderts. Diese stimmungsvoll nachempfundene und umtriebige Stadt ist weitgehend frei begehbar. Zwischen industrieller Revolution und Klassenkämpfen führen die Zwillinge Evie und Jacob Frye im Open-World-Actionspiel ihre Straßengänge durch die organisierte Kriminalität der turbulenten Weltmetropole. Dabei treffen sie auf Interpretationen bekannter historischer Persönlichkeiten wie Karl Marx, Charles Darwin oder Charles Dickens. Eine wichtige Rolle in dieser Inszenierung übernimmt traditionell der Konflikt zwischen den Geheimbünden der Templer und Assassinen, der als verborgene Geschichtsschreibung die Bühne bereitet (Secret History). Auf einer zeitgeschichtlichen Ebene gibt es eine weitere Handlung: Der Spieler befindet sich nicht direkt in der Vergangenheit, sondern taucht über	Die ACS Special Edition enthält <i>Die Verschwörung von Darwin und Dickens</i> . Enthält zudem PS4 exclusive Inhalte <i>Die Groschenroman-Verbrechen</i> mit 10 Missionen.

30	91	Assassin's Creed: Brotherhood	Heritage Collection	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2013 (2010)	PSN Down load	Renaissance, Italien, Rom, Papsttum, Geheimbünde, Templer, Assassinen, historische Persönlichkeiten, Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Architektur, Objektkultur, Zeitgeschichte, Methodik, Open-World-Actionspiel	Als DOWNLOAD-CODE enthalten in der <i>Heritage Collection</i> zusammen mit <i>Assassin's Creed 1</i> , <i>Assassin's Creed 2</i> , <i>Assassin's Creed Revelations</i> und <i>Assassin's Creed 3</i> .
31	91	Assassin's Creed: Revelations	Heritage Collection	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2013 (2010)	PSN Down load	Renaissance, Konstantinopel, Islam, Christentum, Kultur, Geheimbünde, Templer, Assassinen, historische Persönlichkeiten, Remediation, Orden, Religiosität, Historische Orte, Personen, Spielegeschichte, Architektur, Objektkultur, Zeitgeschichte, Methodik, Open-World-Actionspiel	Als DOWNLOAD-CODE enthalten in der <i>Heritage Collection</i> zusammen mit <i>Assassin's Creed 1</i> , <i>Assassin's Creed 2</i> , <i>Assassin's Creed: Brotherhood</i> und <i>Assassin's Creed 3</i> .
32	154	Baphomets Fluch [5]: Der Sündenfall	---	PC	Revolution Software / Revolution	2014		Templer, Mythen, Verschwörungstheorien, Geheimorden, Gedenkort, Füllen von Lücken im historischen Narrativ, Adventure, orig. Broken Sword: The Serpent's Curse, Kickstarter finanziert	---
33		Battlefield 1	Standard Edition	PC	DICE / Electronic Arts	2016	EA Origin	eingetroffen, wird erfasst - auf Anfrage nutzbar	
34	142	Battlefield 4	---	PS4	Digital Illusions / Electronic Arts	2013	PSN	Zeitgeschichte / Konflikt USA - China, Zentralasien, Chinesisches Meer	---
35	158	Battlefield: Bad Company 2	EA Classics	PC	Digital Illusions / Electronic Arts	2011 (2010)		fiktiver Konflikt USA-Russ, Singleplayer Ableger BF-Reihe, kritische Probleme GameSpy Multiplayer	Die Edition EA Classics legt Spiele unverändert neu auf.

36	55	Battlestations: Midway	Square Enix Masterpieces, Battlestations Bundle	PC	Eidos Hungary / Eidos Interactive, Square Enix	2011 (2007)	(siehe <i>Battlestations Bundle</i>)	In der Edition <i>Battlestations-Bundle</i> sind die Titel <i>Battlestations: Midway</i> und <i>Battlestations: Pacific</i> enthalten.
37	55	Battlestations: Pacific	Square Enix Masterpieces, Battlestations Bundle	PC	Eidos Hungary / Eidos Interactive, Square Enix	2011 (2009)	(siehe <i>Battlestations Bundle</i>)	In der Edition <i>Battlestations-Bundle</i> sind die Titel <i>Battlestations: Midway</i> und <i>Battlestations: Pacific</i> enthalten.
38	55	Battlestations-Bundle	Square Enix Masterpieces, Battlestations Bundle	PC	Eidos Hungary / Eidos Interactive, Square Enix	2011	Echtzeitstrategie, 2. WK., Flottengruppen + Geschwader, Perspektivwechsel, Strategiespiel, Actionspiel aus der Ego-Sicht, fliegender Wechsel	In der Edition <i>Battlestations-Bundle</i> sind die Titel <i>Battlestations: Midway</i> und <i>Battlestations: Pacific</i> enthalten.
39		Beyond Good and Evil	digitale Fassung	PC	Ubisoft Milan / Ubisoft	2003	UPlay Action-Adventure, Diktatur, Widerstand, Kamera, Fotografie	Das Spiel befindet sich im UPlay Account des GameLab.

40	103	Bioshock	Ultimate Rapture Edition	PS3	Irrational Games (2K Boston), 2K Marin / 2K Games	2012 (2008)	PSN	(siehe Bioshock Ultimate Rapture Edition)	Die Ultimate Rapture Edition enthält <i>Bioshock</i> , <i>Bioshock 2</i> und Bonusinhalte: Bei Bioshock zusätzlich <i>Plasmid Pack</i> , <i>Challenge Rooms Pack</i> und ein <i>Bonus Museum Level</i> . Bei Bioshock 2 sind dies <i>Sinclair's Solutions Tester</i> , <i>Rapture Metro</i> , <i>Kill 'Em Kindly</i> , <i>The Protector Trials</i> und <i>Minerva's Den</i> .
41	11	Bioshock - Infinite	---	XB360	Irrational Games / 2K Games	2013	(XBox Live)	Quantenphysik, Alternativ- Parallelwelten, 1912, American Exceptionalism, Fanatismus, Nationalismus, Rassismus, Kapitalismus, Marxismus, Sozialismus	---
42	103	Bioshock 2	Ultimate Rapture Edition	PS3	2K Marin/ 2K Games	2012 (2010)	PSN	(siehe Bioshock Ultimate Rapture Edition)	Die Ultimate Rapture Edition enthält <i>Bioshock</i> , <i>Bioshock 2</i> und Bonusinhalte: Bei Bioshock zusätzlich <i>Plasmid Pack</i> , <i>Challenge Rooms Pack</i> und ein <i>Bonus Museum Level</i> . Bei Bioshock 2 sind dies <i>Sinclair's Solutions Tester</i> , <i>Rapture Metro</i> , <i>Kill 'Em Kindly</i> , <i>The Protector Trials</i> und <i>Minerva's Den</i> .

43	103	Bioshock Ultimate Rapture Edition	Ultimate Rapture Edition	PS3	Irrational Games / 2K Games	2012	PSN	Bioshock 1: 1960, Alternativgeschichte, 20er ArtDeco, Genetik, Rassismus, Fanatismus, Perfektionierung, Individualismus, Freiheit, Objektivismus, Philosophie, Ayn Rand; Bioshock 2: 1968, Fanatismus, Nationalismus, Freiheit, Individualismus, Kollektivismus, Unterdrückung, Individualismus (-> <i>Bioshock Infinite</i> bei Xbox360)	Die Ultimate Rapture Edition enthält <i>Bioshock</i> , <i>Bioshock 2</i> und Bonusinhalte: Bei Bioshock zusätzlich <i>Plasmid Pack</i> , <i>Challenge Rooms Pack</i> und ein <i>Bonus Museum Level</i> . Bei Bioshock 2 sind dies <i>Sinclair's Solutions</i> , <i>Tester</i> , <i>Rapture Metro</i> , <i>Kill 'Em Kindly</i> , <i>The Protector Trials</i> und <i>Minerva's Den</i> .
44	131	Black Mirror	Complete Edition	PC	Future Games / dtp entertainment	2004		(siehe <i>Black Mirror Complete Edition</i>)	Die Complete Edition enthält <i>Black Mirror</i> , <i>Black Mirror 2</i> und <i>Black Mirror 3</i> . Zudem ist ein Soundtrack enthalten, ein Artbook, ein A3-Poster und eine Postkarte.
45	131	Black Mirror Complete Edition	Complete Edition	PC	Future Games, Cranberry Productions / Nordic Games	2011		(enthält <i>Black Mirror 1-3</i> ; 2006-2009-2011) <i>Adventure</i> , <i>BM1: Mystery</i> , <i>Geschichte</i> , <i>England</i> , <i>Retrospektive</i> , 1981, Familiengeschichte, Psychologie; <i>BM2: 1993</i> ; <i>BM3: 1993</i>)	Die Complete Edition enthält <i>Black Mirror</i> , <i>Black Mirror 2</i> und <i>Black Mirror 3</i> . Zudem ist ein Soundtrack enthalten, ein Artbook, ein A3-Poster und eine Postkarte.
46	131	Black Mirror II	Complete Edition	PC	Cranberry Productions / dtp entertainment	2011 (2009)		(siehe <i>Black Mirror Complete Edition</i>)	Die Complete Edition enthält <i>Black Mirror</i> , <i>Black Mirror 2</i> und <i>Black Mirror 3</i> . Zudem ist ein Soundtrack enthalten, ein Artbook, ein A3-Poster und eine Postkarte.

47	131	Black Mirror III	Complete Edition	PC	Cranberry Productions / dtp entertainment	2011	(siehe <i>Black Mirror Complete Edition</i>)	Die Complete Edition enthält <i>Black Mirror</i> , <i>Black Mirror 2</i> und <i>Black Mirror 3</i> . Zudem ist ein Soundtrack enthalten, ein Artbook, ein A3-Poster und eine Postkarte.
48	111	Brothers in Arms - Trilogy	Trilogy Edition	PC	Gearbox Software / Ubisoft	2010	UPlay Marketing: "Beispiellose Authentizität: Historisch akkurate und detaillierte Schlachtfelder, Ereignisse und Ausrüstung sind Bildern des Nachrichtendienstes der Armee, der Luftaufklärung und Augenzeugenberichten nachempfunden." 1) <i>BiA - Road to Hill 30</i> (2005): 2. WK, 2 Squads, nahe an Luftlandeeinheiten am D-Day; 2) <i>BiA - Earned in Blood</i> (2005): 2. WK, Narration Rückblenden, Befreiung von Carentan, Normandie, 101st Airborne Division; 3) <i>BiA - Hell's Highway</i> (2008): 2. WK, Operation Market Garden (insges. engl. Versionen, indiziert)	Die <i>Trilogy Edition</i> enthält die drei Teile <i>BiA: Road to Hill 80</i> , <i>BiA: Earned in Blood</i> und <i>BiA: Hell's Highway</i> . Insgesamt englische Versionen, indiziert.
49	111	Brothers in Arms: Earned in Blood	Trilogy Edition	PC	Gearbox Software / Ubisoft	2010 (2005)	(siehe <i>Brothers in Arms - Trilogy</i>)	Die <i>Trilogy Edition</i> enthält die drei Teile <i>BiA: Road to Hill 80</i> , <i>BiA: Earned in Blood</i> und <i>BiA: Hell's Highway</i> . Insgesamt englische Versionen, indiziert.
50	101	Brothers in Arms: Hell's Highway	engl. Fassung	XB360	Gearbox Software / Ubisoft	2008	2. WK, Operation Market Garden, Taktik-Flanken-Shooter, Remediation (engl. Version, indiziert)	Die englische Version von <i>BiA:HH</i> ist in Deutschland indiziert.
51	111	Brothers in Arms: Hell's Highway	Trilogy Edition	PC	Gearbox Software / Ubisoft	2010 (2008)	(siehe <i>Brothers in Arms - Trilogy</i>)	Die <i>Trilogy Edition</i> enthält die drei Teile <i>BiA: Road to Hill 80</i> , <i>BiA: Earned in Blood</i> und <i>BiA: Hell's Highway</i> . Insgesamt englische Versionen, indiziert.
52	111	Brothers in Arms: Road To Hill 80	Trilogy Edition	PC	Gearbox Software / Ubisoft	2010 (2005)	(siehe <i>Brothers in Arms - Trilogy</i>)	Die <i>Trilogy Edition</i> enthält die drei Teile <i>BiA: Road to Hill 80</i> , <i>BiA: Earned in Blood</i> und <i>BiA: Hell's Highway</i> . Insgesamt englische Versionen, indiziert.
53	34	Caesar IV	Best Seller Series	PC	Tilted Mill Entertainment / Sierra	2006	Securom Aufbausimulation, WiSim, Städtessimulation, Antike, Pax Romana, Securom Kopierschutz Problem	---

54	164	Call of Duty 4: Modern Warfare	Game of the Year Edition	PC	Infinity Ward / Activision	2008 (2007)		Zeitgeschichte, Alternate History, Schauplätze, Naher Osten, Tschernobyl, Ukraine, Secret History, engl. Originalversion	Die GotY-Edition enthält zusätzlich zum Hauptspiel 4 Multiplayer-Karten.
55	139	Call of Duty: Advanced Warfare	Day Zero Edition	XBO	Sledgehammer Games / Activision	2014	XBox Live	Dystopie, Technikfolgen, Zeitgeschichte, Drohnen, Ideologie, Computerisierung, Shooter (englische Version)	Die Day Zero Edition enthält vier exklusive Waffen.
56	161	Call of Duty: Black Ops	---	PC	Treyarch / Activision	2010		20.Jh. Konflikte, Rückblende, gelebte Rekonstruktion, Erinnerung, Geschichtsbild, Secret History, Alternate History, Folter, Erinnerungskultur, Oral History	---
57	104	Call of Duty: Ghosts	---	PS4	Infinity Ward / Activision	2013	PSN	Zukunft / Privatisierung Militär, Digitalisierung, Netzwerke, USA zerstört, Failed States	---
58	155	Call of Juarez [4]: Gunslinger	---	PC	Techland / Ubisoft	2013		Kopfgeldjäger, Western, histor. legendäre Figuren, Erinnerungen, Erinnerungskultur, Oral History, Fehlbarkeit, Wilder Westen, Positivismus	---
59	58	Call of Juarez: The Cartel	---	XB360	Techland / Ubisoft	2011	(XBox Live)	Shooter, 20. Jh., USA, Mexiko, Drogenkrieg, Grenzkonflikte, Los Angeles, Western-Motive	---
60	128	Child of Light: Deluxe Edition Box	Deluxe Edition Box	PS4	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014	PSN	Märchen, Symbolik, Gut-Böse, westl. gg. östl. Vorstellungswelten, PSN Code	Download Code / Die Deluxe Edition enthält die Digitalen Version für die PS4 und PS3 und zwei DLCs <i>Dunkle Aurora</i> und <i>Golem</i> .
61	128	Child of Light: Deluxe Edition Box	Deluxe Edition Box	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014	PSN	Märchen, Symbolik, Gut-Böse, westl. gg. östl. Vorstellungswelten, PSN Code	Download Code / Die Deluxe Edition enthält die Digitalen Version für die PS4 und PS3 und zwei DLCs <i>Dunkle Aurora</i> und <i>Golem</i> .
62	114	CivCity - Rom	---	PC	Firefly Studios / 2K Games	2006		Civilization, Römisches Reich, Reichsverwaltung, Aufbau, WiSim, Strategie, Marketing: "empfohlen von Langenscheidt Wissen"	---

63		Civilization 6	Standard Edition	PC	Firaxis / 2K Games	2016	Steam	eingetroffen, wird erfasst - auf Anfrage nutzbar	
64	156	Civilization IV - Ultimate Edition	Ultimate Edition	PC	Firaxis / 2K Games	2009 (2005)	Steam	Zivilisation, Menschheitsgeschichte, Teleologie, Fortschrittsglaube, Kultur, Religion, Wirtschaft, Strategie	Die Ultimate Edition enthält <i>Civilization IV</i> , die Erweiterungen <i>Warlords</i> (2006) und <i>Beyond the Sword</i> (2007), sowie das Remake <i>Civilization IV: Colonization</i> .

65	150	Civilization V - Complete Edition	Complete Edition	PC	Firaxis / 2K Games	2014 (2010)	Steam	Zivilisation, Menschheitsgeschichte, Teleologie, Fortschrittsglaube, Kultur, Religion, Wirtschaft, Rundenstrategie, substantielle Änderungen hin zurück zur analogen Brettspieltradition	Die Complete Edition enthält 1) Sid Meier's Civilization V , 2) CivV: Gods & Kings , 3) CivV: Brave New World , 4) Civilization Pack: Babylon (Nebuchadnezzar II), 5) CivV Szenario Pack: Dänemark – Die Wikinger , 6) Doppeltes Civilization und Szenario Pack: Spanien und Inka , 7) Die Wiege der Zivilisation – Das Mittelmeer , 8) Die Wiege der Zivilisation – Amerika , 9) Entdecker Map Pack, 10) Civilization und Szenario Pack: Polynesien , 11) Civilization und Szenario Pack: Korea , 12) Wunder der antiken Welt Szenario Pack, 13) Die Wiege der Zivilisation – Asien , 14) Die Wiege der Zivilisation – Mesopotamien , 15) Scrambled Continents Map Pack, 16) Scrambled Nations Map Pack, 17) Die Eroberung der neuen Welt Deluxe Szenario .
66	64	Codename: Panzers - Cold War	---	PC	Stormregion, InnoGlow / 10tacle Studios, Atari	2009	Steam (Akt. / Online-Spiel Pflicht)	RTS, Alternativgeschichte, John Dillinger als Sowjetagent, Jay Robert Nash, Verschwörung, 1950er	---

67	54	Codename: Panzers - Phase One	Platinum Edition	PC	StormRegion / cdv entertainment	2008 (2004)	(siehe <i>Panzers</i> [=Codename Panzers] <i>Platinum Edition</i>)	Die Platinum Edition enthält <i>Codename: Panzers - Phase One</i> und <i>Codename: Panzers - Phase Two</i> .
68	54	Codename: Panzers - Phase Two	Platinum Edition	PC	StormRegion / cdv entertainment	2008 (2005)	(siehe <i>Panzers</i> [=Codename Panzers] <i>Platinum Edition</i>)	Die Platinum Edition enthält <i>Codename: Panzers - Phase One</i> und <i>Codename: Panzers - Phase Two</i> .
69	156	Colonization [=Civilization IV: Colonization]	Ultimate Edition	PC	Firaxis / 2K Games	2009 (2008)	Steam Kolonisation, Nordamerika, Civilization-Spin-Off, Remake d. Originals von 1994	Die Ultimate Edition enthält <i>Civilization IV</i> , die Erweiterungen <i>Warlords</i> (2006) und <i>Beyond the Sword</i> (2007), sowie das Remake <i>Civilization IV: Colonization</i> .
70	66	Company of Heroes	Anthology Edition	PC	Relic Entertainment / THQ	2011 (2006)	Steam (siehe <i>Company of Heroes: Anthology</i>)	Die Anthology enthält das Hauptspiel und die beiden allein lauffähigen Ergänzungen <i>CoH: Opposing Fronts</i> und <i>CoH: Tales of Valor</i> .
71	152	Company of Heroes 2	---	PC	Relic Entertainment / THQ	2013	Steam Zweiter Weltkrieg, wegweisende Echtzeitstrategie, Ostfront, spezielle Mechanik durch Kälte auf Infanterie, Theatre of War, erhebliche Debatte in Russland bis hin zu Verbotsversuch wg. Darstellung Stalin, Sowjetunion	---
72	153	Company of Heroes 2 - The Western Front Armies	---	PC	Relic Entertainment / THQ	2014	Steam Zweiter Weltkrieg, wegweisende Echtzeitstrategie, Westfront, Theatre of War, Spielmodus	---
73	66	Company of Heroes Anthology	Anthology Edition	PC	Relic Entertainment / THQ	2011	Steam II. WK, wegweisende Echtzeitstrategie, Authentizitätsanker, Westfront ab Landung der Alliierten	Die Anthology enthält das Hauptspiel und die beiden allein lauffähigen Ergänzungen <i>CoH: Opposing Fronts</i> und <i>CoH: Tales of Valor</i> .

74	66	Company of Heroes: Opposing Fronts	Anthology Edition	PC	Relic Entertainment / THQ	2011 (2007)	Steam (siehe <i>Company of Heroes: Anthology</i>)	Die Anthology enthält das Hauptspiel und die beiden allein lauffähigen Ergänzungen <i>CoH: Opposing Fronts</i> und <i>CoH: Tales of Valor</i> .
75	66	Company of Heroes: Tales of Valor	Anthology Edition	PC	Relic Entertainment / THQ	2011 (2009)	Steam (siehe <i>Company of Heroes: Anthology</i>)	Die Anthology enthält das Hauptspiel und die beiden allein lauffähigen Ergänzungen <i>CoH: Opposing Fronts</i> und <i>CoH: Tales of Valor</i> .
76	125	Cossacks II - Gold Edition	Gold Edition	PC	GSC Game World / CDV, UIG	2012 (2005)	18./19. Jh. Echtzeitstrategie, lauffähig unter Win 7 / enthält Hauptspiel <i>Napoleonic Wars</i> (2005) und Addon <i>Battle for Europe</i> , Napoleonische Kriege, Restauration, 19. Jahrhundert	Die Gold Edition enthält Hauptspiel <i>Napoleonic Wars</i> und Addon <i>Battle for Europe</i> .
77	99	Dante's Inferno (uncut)	XBox-360-Classics, Best Sellers	XB360	Visceral Games / Electronic Arts	???? (2010)	(XBox Live) Literaturgeschichte, Adaption, Dante Alighieri "Die Göttliche Komödie", 13. Jh., Mittelalter, Westliche Religiösität, Vorstellungswelten (engl. Version)	enthält diese Version auch die beiden Story-DLCs <i>Dark Forest</i> und <i>Trials of St. Lucia</i> ??? KLÄREN

78	69	Das Geheimnis der Mumie	Ultimate Collection	PC	Frogwares / Wanadoo, Daedelic Entertainment	2012 (2002)	(siehe <i>Sherlock Holmes - Ultimate Edition</i>)	Die <i>Sherlock Holmes Ultimate Collection</i> enthält 5 Abenteuerspiele <i>Das Geheimnis des silbernen Ohrrings</i> , <i>Die Spur der Erwachten</i> , <i>Sherlock Holmes jagt Jack the Ripper</i> , <i>Das Geheimnis der Mumie</i> und <i>Sherlock Holmes jagt Arsène Lupin</i> sowie 2 Casual-Titel <i>Der Hund von Baskerville</i> und <i>Das Geheimnis des persischen Teppichs</i> . Zudem liegt eine Soundtrack-CD bei.
79	69	Das Geheimnis des persischen Teppichs	Ultimate Collection	PC	Frogwares, Astragon / Astragon, Daedelic Entertainment	2012 (2008)	(siehe <i>Sherlock Holmes - Ultimate Edition</i>)	Die <i>Sherlock Holmes Ultimate Collection</i> enthält 5 Abenteuerspiele <i>Das Geheimnis des silbernen Ohrrings</i> , <i>Die Spur der Erwachten</i> , <i>Sherlock Holmes jagt Jack the Ripper</i> , <i>Das Geheimnis der Mumie</i> und <i>Sherlock Holmes jagt Arsène Lupin</i> sowie 2 Casual-Titel <i>Der Hund von Baskerville</i> und <i>Das Geheimnis des persischen Teppichs</i> . Zudem liegt eine Soundtrack-CD bei.

80	38	Das Schicksal der Marie Antoinette	---	PC	Fun Games Studio / Purple Hills	2011	Wimmelbild-Spiele, Adventure, Rätsel, 1770er, personalisierte Geschichte, Frankreich, Österreich, Versailles, Marie Antoinette	---
81	60	Das Testament des Sherlock Holmes	---	PC	Frogwares / Focus Home Interactive	2012	Steam (5x Aktiv.) Adventure, Viktorianisches London, Literaturgeschichte	---
82	157	DCS P - 51 D Mustang [=Digital Combat Simulator: P-51D Mustang]	---	PC	Eagle Dynamics / The Fighter Collection	2012	Flugzeug, Simulation, Arcade-Modus, Authentizität, Zweiter Weltkrieg, Flugzeug Mustang P51-D im Zentrum, Legenden, Technologie	---

83	61	DefCon: Guerre Mondiale Thermo-nucléaire [=Globaler Thermo-nuklearer Krieg]	Frz. Ed.	PC	Introversion / diverse	2007 (2006)	(Steam) Strategie, Atomkrieg, Wargames, Film, Crossmedialität, Kalter Krieg, Eskalation	---
84	69	Der Hund von Baskerville	Ultimate Collection	PC	Frogwares / Daedelic Entertainment	2012 (2011)	(siehe <i>Sherlock Holmes - Ultimate Edition</i>)	Die <i>Sherlock Holmes Ultimate Collection</i> enthält 5 Abenteuer Spiele Das Geheimnis des silbernen Oberrings Die Spur der
85	102	Der Pate 2	engl. Fassung	XB360	EA Redwood Shores / Electronic Arts	2009	XBox Live (siehe die englische Fassung unter dem Titel <i>The Godfather II</i>)	Die englische Version von <i>Der Pate 2</i> ist in Deutschland indiziert.

86	23	Destiny	Bundle mit PS3	PS3	Bungie / Activision	2014	PSN	Bungie feierte mit den Shootern der Reihe <i>Halo</i> als Entwicklerstudio im Hause Microsoft weltweit Erfolge. Nachdem die Zusammenarbeit beendet wurde, investierte das Studio zusammen mit Activision eine nie dagewesene Summe in die neue Marke Destiny. Die Rede ist von mehr als 500 Mio. US-Dollar. Sie traten mit keinem geringeren Anspruch an, das Multitplayer-Online-Shooter Genre neu zu definieren. Obwohl eine sehr detaillierte Dystopie des irdischen Sonnensystemes entworfen wurde, in der die fast vernichtete Menschheit wieder zu ihren Planeten aufbricht, nutzte der Shooter bei seiner Veröffentlichung nur wenig von seinem anvisierten Potential. Die Erzählung war wenig kreativ und die Gegner sehr repetitiv. Dass ein großer Publisher zusammen mit diesem Entwickler solch große Summen investierte, um massiv ein Genre umzuprügen, ist spielegeschichtlich ein Novum. Tatsächlich deuten sich bei diesem Titel erzählerisch und spielerisch viele neue Ansätze an. Die Produzenten haben mit dem Shooter Pläne für eine ganze Dekade. Zeitgeschichtlich interessant ist, dass Destiny die gegenwärtige Tendenz ausweist, apokalyptische Dystopien in Digitalen Spielen zu realisieren. Schlagworte: Endzeit-Sci-Fi-Shooter, MMO, Produktzyklus, Markt, Technokulturelle Geschichte digitaler Spiele	Im Bundle mit der PS3.
87	110	Deus Ex - Human Revolution	Director's Cut	PS3	Eidos Montreal / Square Enix	2013 (2011)	(PSN)	dystopische Zukunft, Menschmaschine, Überwachung, Genmanipulation, Ungleichheit, Sucht, Kapitalismus, Weltentwurf (engl. Version)	Bei der englischsprachigen Edition handelt es sich um einen <i>Director's Cut</i> . Darin sind alle seit 2011 veröffentlichten Downloads enthalten, die Bosskämpfe wurden überarbeitet, eine bessere Künstliche Intelligenz wurde integriert und die Grafik verbessert. Damit weicht die Spielerfahrung jedoch auch deutlich von dem ursprünglichen Erlebnis des Originalspieles ab.

88	151	Diablo II Gold	Gold Edition / Bestseller Series	PC	Blizzard North / Blizzard Entertainment	2003 (2000)	(Battle Net)	Mittelalter, Dark Fantasy, Prozedurale Level, Action-Rollenspiel, Klassiker, Mythen, Religiosität, Spielegeschichte, Originale 2001/02	Die Gold Edition enthält das Hauptspiel sowie die Erweiterung <i>Lord of Destruction</i> .
89	93	Diablo III - Reaper of Souls	Ultimate Evil Edition	PS3	Blizzard Entertainment / Activision Blizzard	2014	(PSN / Battle Net)	Das Action-Rollenspiel Diablo III und seine Vorfahren gehören zu den berühmtesten digitalen Spielen überhaupt. Auch wenn die Reihe einen reichhaltigen Hintergrund in einer eigenständigen Fantasywelt bietet, sind die Erzählungen recht einfach. Andererseits ist ein wesentliches Feature, dass ein kooperativer Modus erlaubt, gemeinsam die Handlung des Spieles zu erfahren. Der hektische Kampf gegen eine Vielzahl von Gegnern gleichzeitig und das Sammeln von Beute, um immer bessere Ausrüstungen anlegen zu können, sind die zentralen Mechanismen dieses Spieles. Gleichwohl sind die Anleihen an mythische Vorstellungen interessant für geschichtswissenschaftliche Arbeiten. Zudem handelt es sich um eine so prägende Reihe der Geschichte von Digitalen Spielen, dass ihre Spielmechanik sogar als "Diablo"-Prinzip geläufig ist. Der Anspruch des dritten Teiles flacht gegenüber den früheren Ablegern deutlich ab, was zum Beispiel an dem Talentsystem zu merken ist. Schlagworte: Mittelalter, Mythologie, Religiosität, Fantasy, Action-Rollenspiel	Diese deutschsprachige Edition enthält das Hauptspiel und das Addon <i>Reaper of Souls</i> .
90	87	Die Gilde	Complete Collection	PC	4Head Studios / JoWood Productions	2012 (2002)		(siehe <i>Die Gilde Complete Edition</i>)	Die <i>Gilde Complete Collection</i> enthält <i>Die Gilde</i> und das Addon <i>DG: Gaukler, Grufte und Geschütze</i> sowie <i>Die Gilde 2</i> mit den 3 Addons <i>DG2: Seeräuber der Hanse</i> , <i>DG2: Venedig</i> und <i>DG2: Renaissance</i> .

91	87	Die Gilde 2	Complete Collection	PC	4Head Studios / JoWood Productions	2012 (2006)	(siehe <i>Die Gilde Complete Edition</i>)	Die <i>Gilde Complete Collection</i> enthält <i>Die Gilde</i> und das Addon <i>DG: Gaukler, Gruften und Geschütze</i> sowie <i>Die Gilde 2</i> mit den 3 Addons <i>DG2: Seeräuber der Hanse</i> , <i>DG2: Venedig</i> und <i>DG2: Renaissance</i> .
92	87	Die Gilde Complete Collection	Complete Collection	PC	4Head Studios / Nordic Games	2012	(Spät-)Mittelalter, städtische u. ständische Gesellschaft, sozialer Aufstieg, Alltagskultur, Religiosität	Die <i>Gilde Complete Collection</i> enthält <i>Die Gilde</i> und das Addon <i>DG: Gaukler, Gruften und Geschütze</i> sowie <i>Die Gilde 2</i> mit den 3 Addons <i>DG2: Seeräuber der Hanse</i> , <i>DG2: Venedig</i> und <i>DG2: Renaissance</i> .
93	162	Die Siedler 7 Gold	Gold Edition	PC	Blue Byte / Ubisoft	2011 (2010)	UPlay Mittelalter, Wirtschaft, Aufbau, Multiperspektivität, zivile Siegbedingungen, Spielmechanik, Gameplay, Traditionen, Game-Design, Branche, Kopierschutz, Zwang, Online-Bindung	Die Gold Edition enthält neben dem Hauptspiel <i>Die Siedler 7</i> , 4 DLCs und als weiteres Vollprogramm <i>Siedler III</i> .
94	162	Die Siedler III	Gold Edition	PC	Blue Byte / Blue Byte	2011 (1998)	German Games, Wirtschaft, Karikatur, Mittelalter, "Wuselfaktor", Aufbauspiel, Strategie	Die Gold Edition enthält neben dem Hauptspiel <i>Die Siedler 7</i> , 4 DLCs und als weiteres Vollprogramm <i>Siedler III</i> .
95	133	Dragon Age [3] - Inquisition	---	XBO	Bioware / Electronic Arts	2014	(XBox Live) Fantasy, Mittelalter, Materialkultur, Crossmedia	---

96	29	Drakensang [=Das Schwarze Auge: Drakensang] Platinum Edition	Platinum Ed.	PC	Radon Labs / dtp entertainment	2011	Fantasy, Literatur, Rollenspiel, P&P, High Fantasy, Fankultur, Mittelalter, Vorstellungswelten, Remediation	Die Platinum Edition enthält neben dem Hauptspiel <i>Drakensang: Das Schwarze Auge</i> , den zweiten Teil <i>Drakensang: Am Fluss der Zeit</i> . Das Addon <i>Phileassons Geheimnis</i> integriert sich in das zweite Hauptspiel.
97	29	Drakensang: Am Fluss der Zeit	Platinum Ed.	PC	Radon Labs / dtp entertainment	2011 (2010)	(siehe <i>Drakensang [=Das Schwarze Auge: Drakensang] Platinum Edition</i>)	Die Platinum Edition enthält neben dem Hauptspiel <i>Drakensang: Das Schwarze Auge</i> , den zweiten Teil <i>Drakensang: Am Fluss der Zeit</i> . Das Addon <i>Phileassons Geheimnis</i> integriert sich in das zweite Hauptspiel.
98	130	Drakensang: Am Fluss der Zeit	---	PC	Radon Labs / dtp entertainment	2009	Fantasy, Literatur, Rollenspiel, P&P	---

99	29	Drakensang: Das Schwarze Auge [=Das Schwarze Auge: Drakensang]	Platinum Ed.	PC	Radon Labs / dtp entertainment	2011 (2008)	Securom (siehe <i>Drakensang [=Das Schwarze Auge: Drakensang] Platinum Edition</i>)	Die Platinum Edition enthält neben dem Hauptspiel <i>Drakensang: Das Schwarze Auge</i> , den zweiten Teil <i>Drakensang: Am Fluss der Zeit</i> . Das Addon <i>Phileassons Geheimnis</i> integriert sich in das zweite Hauptspiel.
100	29	Drakensang: Phileassons Geheimnis	Platinum Ed.	PC	Radon Labs / dtp entertainment	2011 (2010)	(siehe <i>Drakensang [=Das Schwarze Auge: Drakensang] Platinum Edition</i>)	Die Platinum Edition enthält neben dem Hauptspiel <i>Drakensang: Das Schwarze Auge</i> , den zweiten Teil <i>Drakensang: Am Fluss der Zeit</i> . Das Addon <i>Phileassons Geheimnis</i> integriert sich in das zweite Hauptspiel.
101	47	Duke War!!	Journey Collector's Edition	PS3	thatgamecompan y / Sony Computer Entertainment	2013 (????)	PSN Herzöge, Reiche, Burgen, Aufbau, Minimalismus, Minispiel, GameJam-Ergebnis	Die Collector's Edition enthält neben <i>Journey</i> auch noch die Titel <i>Flow</i> und <i>Flower</i> des gleichen Entwicklers. Zudem liegt eine Dokumentation über den Entwicklungsprozess bei, kommentierte Playthroughs der Entwickler, drei weitere Minispiele der Entwickler (Grave Diggers, Duke War!! und Nostril Shot) sowie die Soundtracks zu den drei Hauptspielen.

102		Dungeon Keeper	digitale Fassung	PC	Bullfrog Productions / Electronic Arts	2016 (1997)	EA Origin	Aufbausimulation, Dämon, Dungeon, Fantasy, Klassiker 1997	Der Relaunch ist mit dem Origin Account des GameLab verbunden.
103	9	Dynasty Warriors 8: Empires	---	XBO	Omega Force / Tecmo Koei	2015	XBox Live	Auf großen Schauplätzen kämpfen in diesem japanischen Hack-n-Slay-Spiel historische Figuren durch massive Heere an Gegnern. Auch wenn der Realitätsgrad damit nicht unbedingt hoch ist, lehnt sich die Handlung an die Geschichte der Drei Reiche Chinas an. Dies ist ein einflussreicher chinesischer Roman über die Zeitphase der Drei Reiche im 3ten Jh. Mit einer sehr ausgeprägt asiatischen Bildsprache stellt der achte Teil historische Ereignisse alternativen Geschichtspfaden gegenüber. Hierbei wird nicht nur historische Überlieferung mit Literatur vermischt, sondern auch in verschiedenen Medienformen aufgegriffen. Schlagworte: Antike, China, 3. Jh., Kung Fu, Hack'n'Slay, Periode der "Drei Reiche"	---

104	9	Dynasty Warriors 8: Empires	---	XB360	Omega Force / Tecmo Koei	2015	XBox Live	Auf großen Schauplätzen kämpfen in diesem japanischen Hack-n-Slay-Spiel historische Figuren durch massive Heere an Gegnern. Auch wenn der Realitätsgrad damit nicht unbedingt hoch ist, lehnt sich die Handlung an die Geschichte der Drei Reiche Chinas an. Dies ist ein einflussreicher chinesischer Roman über die Zeitphase der Drei Reiche im 3ten Jh. Mit einer sehr ausgeprägt asiatischen Bildsprache stellt der achte Teil historische Ereignisse alternativen Geschichtspfaden gegenüber. Hierbei wird nicht nur historische Überlieferung mit Literatur vermischt, sondern auch in verschiedenen Medienformen aufgegriffen. Schlagworte: Antike, China, 3. Jh., Kung Fu, Hack'n'Slay, Periode der "Drei Reiche"	Im Campus Katalog als XBoxOne Version vermerkt, APH 9.
105	26	East India Company Collection	Gold Edition, Designer's Cut	PC	Nitro Games / Paradox Interactive, TopWare	2012 (2009)	---	Britisches Weltreich 18./19.Jh, Handel, WiSim Strategie, Indien, Afrika, Karibik, Piraterie, East India Trading Company	Die Collection enthält die Gold Edition im Designer's Cut inclusive der Addons Privateer, Pirate Bay und Battle of Trafalgar.
106	70	Empire - Total War	Total War: Empire & Napoleon Game of the Year Edition	PC	Creative Assembly / SEGA	2013 (2009)	(Steam Akt.)	(siehe <i>Total War: Empire & Napoleon Game of the Year Edition</i>)	Die Game of the Year Edition enthält die enthält neben den Hauptspielen Empire TW und Napoleon TW die DLCs Warpath Campaign, The Elite Units of the West Bank.
107	24	Enemy Front	Limited Edition	PS3	CI Games / CI Games	2014	(PSN)	Zusammen mit wechselnden Widerstandsgruppen des 2. Weltkrieges gerät in diesem Shooter ein amerikanischer Kriegskorrespondent überall in Europa in Gefechte mit den deutschen Besatzern. Die polnischen Entwickler versuchten narrativ aus der Perspektive des Korrespondenten die Bindung an die Spielerschaft zu erhöhen, was jedoch nur bedingt gelang. Zu groß ist die Diskrepanz zwischen dem kritischen Journalisten und dem heftigen Gewaltgrad seiner ausgeführten Kämpfe. Aber EF ist einer der wenigen Shooter, die heute noch den 2. Weltkrieg thematisieren. Vor zehn Jahren war der Markt damit geradezu geflutet. So ist EF wichtig für die Videospielegeschichte, aber auch wegen der hochmodern inszenierten Geschichtsbilder. Schlagworte: Zweiter Weltkrieg, Shooter, Widerstand, Narration	Die Limited Edition enthält zusätzlich vier Charaktere und vier exklusive Waffen.

108	56	Europa Universalis IV	Conquest of Paradise	PC	Paradox Development Studio / Paradox Interactive	2014	Steam	Viele Spiele bei Paradox folgen den Mechanismen der Clausewitz Engine, deren Name schon auf die Intention der Spiele deutet. In dem Echtzeitstrategiespiel wird die europäische Expansion der Frühen Neuzeit zum Thema. Da Spielende die Speicherdaten des Epochenvorgängers <i>Crusader Kings II</i> übernehmen können, kann hier quasi nahtlos von 1444 bis 1821 mit dem alternativgeschichtlichen Ergebnis des Vorgängers weiter gespielt werden. Themen sind die technologische Entwicklung, die Entstehung moderner Staaten und ihrer Kriege, das Addon Conquest for Paradise beinhaltet auch die Konfrontation mit den überseeischen Ethnien. Deren Darstellung innerhalb der Spielmechanik ist geschichtswissenschaftlich sehr interessant. Auch durch den Zufallsgenerator des Addons entstehen historisch untersuchenswerte Aspekte. Dieser erzeugt die Neue Welt auch im Spiel zufällig und ist damit so wie für die europäischen Eroberer und Entdecker auch für die Spielenden unvorhersehbar. Natürlich konzentriert sich das Spiel auf strategisch-militärische und politische Spielmechaniken, was jedoch nicht hieße, dass die Entwickler nicht auch dabei Bedingungen der damaligen Zeit mit berücksichtigen würden. Schlagworte: Kolonisation, Europäische Expansion, 1444-1821, amerikanische Ethnien	Diese Version enthält neben dem Hauptspiel <i>EUIV</i> das Addon <i>Conquest of Paradise</i> und folgende DLCs: <i>Star and Crescent</i> (muslimische Events), <i>Horsemen of the Crescent Unit Pack</i> (Reiterei Osmanen, Mamelucken, Perser), <i>Conquest of Constantinople Musik Pack</i> (zusätzl Musik), <i>100 Years War Unit Pack</i> (11 Infanteriemodelle), <i>The Purple Phoenix Expansion</i> (Byzantinische Ereignisse), <i>The Winged Hussars Pack</i> (Reiterei für Russland Polen Litauen), <i>The National Monuments</i> ("Nationale Denkmäler" wie der Kölner Dom), <i>American Dream</i> (Ereignisse USA), <i>National Monuments II</i> (weiter "Nationaldenkmäler" wie Hagia Sophia)
-----	----	--------------------------	-------------------------	----	---	------	-------	--	---

109	48	Evolve	---	XBO	Turtle Rock Studios / 2K Games	2015	XBox Live	Asymmetrische Team-Shooter sind selten, weil die Balance der Teams schwer herzustellen ist. Evolves Entwickler haben damit sehr viel Erfahrungen gesammelt und entführen auf einen fernen Planeten. In dessen Dschungel treten vier spezialisierte Jäger, gegen eine Kreatur mit besonderen Fähigkeiten an. Alle Beteiligten sind menschliche Spieler und müssen sich in ihre Rolle und ihre Aufgabe im Team einstellen. E. ist Beispiel für eine besondere technologische und spielkulturelle Entwicklung in der Videospielegeschichte. Schlagworte: Asymmetrie, Taktik-Shooter, Alien vs.Jäger, technokulturelle Geschichte digitaler Spiele	---
110	68	Fable - The Journey	---	XB360	Lionhead Studios / Microsoft Studios	2012	(XBox Live)	Fantasy, Magie, Coming of Age, Reiseerfahrung, Mittelalter, <u>KINECT-Steuerung vorausgesetzt!!!</u>	---

111	53	Fable Anniversary	Anniversary	XB360	Lionhead Studios / Microsoft Studios	2014	(XBox Live)	Fantasy, Frühes Mittelalter, Gut-Böse-Entscheidungen, Branche, Trend, HD-Remake von "Fable: The Lost Chapters", Spielegeschichte	Die Anniversary Edition enthält auch das Addon <i>The Lost Chapters</i> und verfügt über eine veränderte Steuerung.
112	107	Fallout 3 - Game of the Year Edition	Game of the Year Edition	PS3	Bethesda Game Studios / Bethesda Softworks	2008	(PSN)	In einer von Atomkriegen verwüsteten Welt sammeln sich die Überlebenden in Siedlungen, die sich an verschiedenste menschlichen Ideologien und Mythen der Vorkriegszeit anlehnen. Der dritte Ableger dieser Rollenspiel-Reihe Fallout wechselte von einer isometrischen Vogelansicht zu einem 3D-Shooter mit Rollenspiel und taktischen Elementen. Es sind die fünfziger Jahre der US-amerikanischen Nachkriegsgeschichte, die ihm als Vorlage dienen. Gemein mit seinen Vorgängern hat er aber auch die enorm reichhaltigen popkulturellen Anleihen an die Gegenwartskultur unserer Zeit. Schlagworte: Atomkrieg, Endzeit, Sozial- und Mentalitätsgeschichte, Populärkultur, Referenzen an 1950er Jahre, Alternativgeschichte, nukleares Wasteland, Washington DC, Referenzen auf US-Geschichte, Indizierte Fassung AT-PEGI	Diese Edition enthält die zusätzlichen Spielinhalte <i>Operation Anchorage</i> , <i>The Pitt</i> , <i>Broken Steel</i> , <i>Point Lookout</i> und <i>Mothership Zeta</i> .
113	63	Fallout: New Vegas	Ultimate Edition / XBox 360 Classics	XB360	Obsidian Entertainment / Bethesda Softworks	2013 (2010)	XBox Live	Atomkrieg, Alternativgeschichte, nukleare Wastelands, Survival, Endzeit, Sozial- und Mentalitätsgeschichte, Referenzen an 1950er Jahre	Die ungeschnittene <i>Ultimate Edition</i> , hier neu aufgelegt in der Klassiker-Reihe, enthält alle vier Erweiterungen <i>Dead Money</i> , <i>Honest Hearts</i> , <i>Old World Blues</i> und <i>Lonesome Road</i> .

114		Far Cry 3: Blood Dragon	digitale Fassung	PC	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2013	UPlay	Dieses Shooter-Experiment ist die satirische, aber erfolgreiche Auferstehung der Populärkultur aus den Achtziger Jahren des 20. Jh. Neonbunte Farben, deftige Sprüche wie bei Schwarzenegger, van Damme oder Stallone, kybernetisch gesteuerte Drachen, elektronische Piepsmusik und stereotype Gut-und-Böse-Schemata in einer Handlung voller logischer Löcher - das ist das Erbe vor allem von Filmen der Actionkultur dieser Zeit. Gleichzeitig nimmt das satirische Spiel die gegenwärtige Spielekultur aufs Korn, indem zum Beispiel jeder Handgriff in einem Tutorial erklärt wird, woran selbst ein Wutanfall der Hauptfigur nichts zu ändern vermag. Dabei ist FCBD sogar ein ganz passables Spiel für ein allein lauffähiges Addon. Nachdem sich die zeitkritischen Kommentare abgenutzt haben, ist es spielmechanisch allerdings sehr repetitiv. Dennoch handelt es sich um einen der wenigen Ausweise einer selbstkritischen Reflexionsfähigkeit der Branche zur Videospielegeschichte. Schlagworte: Stand-Alone Addon, Kultur der Achtziger Jahre, Filmgeschichte, Satire, Kulturgeschichte, Unikat, Geschichtsbilder, zeithistorische Rückkopplung	Das Spiel befindet sich im UPlay Account des GameLab.
115		Far Cry Primal	Special Edition	XBO	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2016		eingetroffen, wird erfasst - auf Anfrage nutzbar	

116	27	FarCry	FarCry - The Wild Expedition	PC	Crytek, Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014 (2004)	UPlay	Das Erstlingswerk des deutschen Shooter-Entwicklers Crytek sorgte 2004 für Furore aus technologischer Sicht. Auch wenn die Handlung um Mutanten, einen irren Wissenschaftler und einen gestrandeten Detektiv kein Meilenstein war, begeisterten doch technologisch die hierarchische künstliche Intelligenz der Gegner und die damals hochgradig realitätsnahe Südseeoptik. Spielerisch bestach das Spiel vor allem durch die sehr weiten Levelgebiete, in denen verschiedenste taktische Vorlieben ausprobiert werden konnten - vom Schleichen durch den Jungle, bis hin zum Überflug ganzer Gegnerhorden mithilfe eines klug eingesetzten Gleitschirmes. Vor allem aus technokultureller Sicht und wegen der Zensurdebatten um übermäßige Gewalt in einem deutschen Shooter ist das Spiel für die Videospielegeschichte relevant. Schlagworte: technischer Meilenstein, technokulturelle Geschichte digitaler Spiele, Anfang der dt. Entwicklerlegende Crytek, Open World, Freiheit, zeithistorische Rückkopplungen	---
117	27	FarCry 2	FarCry - The Wild Expedition	PC	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014 (2008)	UPlay	Den Nachfolger von FC entwickelte nicht mehr Crytek, sondern ein neues Hausstudio von Ubisoft, gleichwohl blieb die Maxime, Spielenden ein möglichst freies Spielgefühl auch in diesem Shooter zu vermitteln. Das 25 Quadratkilometer umfassende Areal abstrahierte gekonnt ikonische Landschaften Zentralafrikas, setzte ganze Tierherden in Szene und simulierte glaubhaft Tag und Nacht, Wetter sowie Feuer. Die Handlung um einen zu eliminierenden Waffenhändler war von Anfang an unlogisch und klischeebehaftet, der eigentliche Star war die Inszenierung Afrikas an der Wende zum 21. Jahrhundert. Rivalisierte Rebellen Gruppen bekämpften sich in dem Gebiet, während Öl und Minenkonzerne sich der Reichtümer bemächtigen. Einflussreiche Clans kontrollieren den Drogenhandel, Waffenhändler beliefern alle Seiten und dazwischen versuchen normale Menschen einfach nur zu überleben. Dazwischen kämpfen Spielerinnen und Spieler als Fremde ums Überleben, und darum nach dem gescheiterten Attentat wieder aus der Region zu entkommen. Interfaces wie Karten und Rückmeldungen von zum Beispiel beschädigten Waffen sind klug in die Spielwelt integriert. Daher ist das Spiel ein guter Ausweis, wie eine Umgebung als zeitgeschichtliches Modell taugen kann. Schlagworte: Zeitgeschichte, Kolonialismus, Blutdiamanten, Wirtschaft, Drogen, Rebellion, Ressource Curse, Open World	---

118	27	FarCry 3	FarCry - The Wild Expedition	PC	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014 (2012)	UPlay	In FarCry 3 kehren die Entwickler zum Südsee-Setting des ursprünglichen Teiles zurück. Was in dem Shooter anfangs mit einem Inseltrip verwöhnter amerikanischer Twens beginnt, eskaliert schnell zu einem Albtraum. Verantwortlich dafür ist einer der psychotischsten und hoch gelobten Antagonisten der Spielegeschichte. Seine Bande brutaler und grausamer Piraten nimmt die Freunde gefangen, denn sie erpresst Lösegeld von Familien gekidnappter Touristen. Viel schlimmer trifft es jedoch die Einwohner der Insel. Die Verbrecher meucheln die Bevölkerung der Insel, drangsalierten und foltern und quälen wahllos. Da es der Hauptfigur allein gelingt zu fliehen, sinnt sie auf einen Plan, die Freunde wieder freizuschießen. Dabei helfen und schaden erneut wieder einige Fraktionen wie zum Beispiel die Ureinwohner der Inseln. Im Grunde aber handelt es sich um die Inszenierung eines Coming-of-Age-Abenteuers. Mit zunehmendem Verlauf des Spieles werden die anfangs ängstlichen Äußerungen der Spielfigur immer hämischer und martialischer. Damit spiegeln die Entwickler unterschwellig das Verhalten der Spielerin oder des Spielers bei der Bereitschaft, Gewalt einzusetzen. Am Ende des Spieles steht die Hauptfigur daher vor der schwerwiegenden Entscheidung, den Weg der Gewalt zuende zu gehen, oder zurückzutreten und mit den Freunden in die Heimat zurückzukehren. Schlagworte: Zeitgeschichte, Soziales, Alltagskultur, Tourismus, Verbrechen, Coming of Age-Plot, Psychologie der Gewalt, Open World	---
119	27	FarCry 3 Blood Dragon	FarCry - The Wild Expedition	PC	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014 (2013)	UPlay	Dieses Shooter-Experiment ist die satirische, aber erfolgreiche Auferstehung der Populärkultur aus den Achtziger Jahren des 20. Jh. Neonbunte Farben, deftige Sprüche wie bei Schwarzenegger, van Damme oder Stallone, kybernetisch gesteuerte Drachen, elektronische Piepsmusik und stereotype Gut-und-Böse-Schemata in einer Handlung voller logischer Löcher - das ist das Erbe vor allem von Filmen der Actionkultur dieser Zeit. Gleichzeitig nimmt das satirische Spiel die gegenwärtige Spielkultur aufs Korn, indem zum Beispiel jeder Handgriff in einem Tutorial erklärt wird, woran selbst ein Wutanfall der Hauptfigur nichts zu ändern vermag. Dabei ist FCBD sogar ein ganz passables Spiel für ein allein lauffähiges Addon. Nachdem sich die zeitkritischen Kommentare abgenutzt haben, ist es spielmechanisch allerdings sehr repetitiv. Dennoch handelt es sich um einen der wenigen Ausweise einer selbstkritischen Reflexionsfähigkeit der Branche zur Videospielegeschichte. Schlagworte: Stand-Alone Addon, Kultur der Achtziger Jahre, Filmgeschichte, Satire, Kulturgeschichte, Unikat, Geschichtsbilder, zeithistorische Rückkopplung	---
120	141	FarCry 4	Limited Edition	XBO	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2014	XBox Live	OpenWorld, Kooperativer Modus, Vertikal, Nepal, Ethnologie, Philosophie, Psychologie (Limited Edition, AT-PEGI)	Die Limited Edition enthält das Missionspaket <i>Hurks Erlösung</i> .

121	47	FIOW	Journey Collector's Edition	PS3	thatgamecompany, Super Villain Studios / Sony Computer Entertainment	2013 (2006)	PSN	enthält Flower, Flow und Journey, 3 hoch experimentelle Videospiele, die Spielegeschichtlich gar nicht unterschätzt werden können / Kunst, Ursuppe, Wasser, Meer, Kleinsttierchen, Kampf, Evolution, Musik	Die Collector's Edition enthält neben <i>Journey</i> auch noch die Titel <i>Flow</i> und <i>Flower</i> des gleichen Entwicklers. Zudem liegt eine Dokumentation über den Entwicklungsprozess bei, kommentierte Playthroughs der Entwickler, drei weitere Minispiele der Entwickler (Grave Diggers, Duke War!! und Nostril Shot) sowie die Soundtracks zu den drei Hauptspielen.
122	47	Flower	Journey Collector's Edition	PS3	thatgamecompany, Bluepoint Games / Sony Computer Entertainment	2013 (2009)	PSN	enthält Flower, Flow und Journey, 3 hoch experimentelle Videospiele, die Spielegeschichtlich gar nicht unterschätzt werden können / Landschaft, Freiheit, Kunst, Leben, Wind	Die Collector's Edition enthält neben <i>Journey</i> auch noch die Titel <i>Flow</i> und <i>Flower</i> des gleichen Entwicklers. Zudem liegt eine Dokumentation über den Entwicklungsprozess bei, kommentierte Playthroughs der Entwickler, drei weitere Minispiele der Entwickler (Grave Diggers, Duke War!! und Nostril Shot) sowie die Soundtracks zu den drei Hauptspielen.
123	4	Forza Horizon	Bundle mit XBox360	XB360	Playground Games, Turn 10 Studios / Microsoft Studios	2012	(XBox Live)	technologisch ein Meilenstein der Rennspielegeschichte, Atmosphäre illegaler Straßenrennen; im Bundle mit der XBox360	Im Bundle mit der XBox360.

124	39	Freedom Force vs. The 3rd Reich	---	PC	Irrational Games / Electronic Arts, dtp entertainment	2005		Echtzeittaktik, Superhelden, Drittes Reich, Weltherrschaft, Parallelwelt, Nationalismus, Zweiter Weltkrieg, Achsenmächte, Kalter Krieg	---
125	33	Frontlines: Fuel of War	Softgold Edition	PC	Kaos Studios / THQ	2012 (2008)	Securom	Shooter, Dystopie, Rohstoffkriege, Ressource Curse, Militär, Globalpolitik, Securom Kopierschutz Problem	---
126	72	Geheimakte - Trilogie	Trilogie Edition	PC	Fusionsphere Systems, Animation Arts / Deep Silver	2013	---	Adventure, Tunguska Ereignis 1913, Alternate History	Diese Edition enthält die Teile der Serie <i>Geheimakte</i> : <i>Tunguska</i> , <i>Geheimakte 2: Puritas Cordis</i> und <i>Geheimakte 3</i> (jeweils eigene DVD) und zusätzlich die Soundtracks der drei Spiele.
127	72	Geheimakte 2: Puritas Cordis	Trilogie Edition	PC	Animation Arts / Koch Media	2013 (2008)	---	(siehe Geheimakte Trilogie Edition)	Stand Alone enthalten in der Edition <i>Geheimakte - Trilogie</i> .
128	72	Geheimakte 3	Trilogie Edition	PC	Animation Arts / Koch Media	2013 (2012)	---	(siehe Geheimakte Trilogie Edition)	Stand Alone enthalten in der Edition <i>Geheimakte - Trilogie</i> .

129	72	Geheimakte: Tunguska	Trilogie Edition	PC	Fusionsphere Systems, Animation Arts / Deep Silver	2013 (2006)	--- (siehe Geheimakte Trilogie Edition)	Stand Alone enthalten in der Edition <i>Geheimakte - Trilogie</i> .
130	73	Ghost Recon Advanced Warfighters [=Tom Clancy's G.R.A.W.]	Purple Hills Complete Edition	PC	GRIN / Ubisoft	2011 (2006)	(siehe <i>Ghost Recon Advanced Warfighter Complete Edition</i>)	Die Purple Hills Complete Edition enthält <i>Ghost Recon Advanced Warfighters</i> und <i>Ghost Recon Advanced Warfighters 2</i> .
131	73	Ghost Recon Advanced Warfighters 2 [=Tom Clancy's G.R.A.W. 2]	Purple Hills Complete Edition	PC	GRIN / Ubisoft	2011 (2007)	(siehe <i>Ghost Recon Advanced Warfighter Complete Edition</i>)	Die Purple Hills Complete Edition enthält <i>Ghost Recon Advanced Warfighters</i> und <i>Ghost Recon Advanced Warfighters 2</i> .

132	73	Ghost Recon Advanced Warfighters Complete Edition [=Tom Clancy's G.R.A.W.]	Purple Hills Complete Edition	PC	GRIN / Ubisoft	2011	Tom Clancy's Ghost Recon, Planung von 3 Squads und Abwicklung aus Shooterperspektive, Einsätze in Ost-West-Konflikt, Taktik-Shooter, Alternate History	Die Purple Hills Complete Edition enthält <i>Ghost Recon Advanced Warfighters</i> und <i>Ghost Recon Advanced Warfighters 2</i> .
133	28	Global Conflicts: Latin America	---	PC	Serious Games Interactive	2008	Rollenspiel, Kolumbien, Drogenkriege, Failed States, Kriminalität, EduGame, Wissenschaft als Game-Designer, Serious Game Interactive (DK), Lernspiel, Serious Games, Journalismus, Südamerika, Wahlbetrug, Sklaverei, Organhandel	---
134	62	Grand Ages - Rome	Gold Edition	PC	Haemimont Games / Kalypso Media	2010 (2009)	Steam / Kalypso (Aktiv.) Antike, Rom, Aufbau, WiSim, Fortsetzung von Imperium Romanum, Konzept der Autorität, Statthalter, Familien, Verwalter, Klientel, römischer Statthalter, Familien, Julier, Julius Caesar, Oktavian, historische Kampagnen	Die <i>Gold Edition</i> enthält das Hauptspiel und das Addon <i>Reign of August</i> .

135	47	Gravediggers	Journey Collector's Edition	PS3	thatgamecompany / Sony Computer Entertainment	2013 (2008)	PSN	Zombie-Actionspiel, Multiplayer, Minispiel, GameJam-Ergebnis	Die Collector's Edition enthält neben <i>Journey</i> auch noch die Titel <i>Flow</i> und <i>Flower</i> des gleichen Entwicklers. Zudem liegt eine Dokumentation über den Entwicklungsprozess bei, kommentierte Playthroughs der Entwickler, drei weitere Minispiele der Entwickler (Grave Diggers, Duke War!! und Nostril Shot) sowie die Soundtracks zu den drei Hauptspielen.
136	109	GTA IV (=Grand Theft Auto 4)	The Complete Edition	PS3	Rockstar North / Rockstar Games	2010 (2008)	(PSN / Rockst. Social Club)	(siehe <i>GTA IV & Episodes from Liberty City</i>)	Die <i>Complete Edition</i> von <i>GTA IV</i> enthält das Hauptspiel sowie die beiden Episoden <i>The Lost and the Damned</i> und <i>The Ballad of Gay Tony</i> .
137	109	GTA IV (=Grand Theft Auto 4) & Episodes from Liberty City	The Complete Edition	PS3	Rockstar Games	2010	(PSN / Rockst. Social Club)	(enthält GTA 4 Liberty City (2008) und GTA 4 Episodes from Liberty City (2010)) GTA 4: Nico Bellic, Serbien, Jugoslawien Krieg, Zeitgeschichte, Soziale Konflikte, Verbrechen, Unterschichten, Kapitalismus, USA, New York; GTA 4 Episodes: [=enthält " The Ballad of Gay Tony " und " The Lost and the Damned "] Kultur um einen schwulen Showbar- Stripclub-Besitzer, Kultur einer ins Drogengeschäft verwickelten Bikergang, Multiperspektivität weil die Figuren auch Teil der Handlung aus GTA4 LC sind und daher eine neue Perspektive auf die Spielwelt liefern	Die <i>Complete Edition</i> von <i>GTA IV</i> enthält das Hauptspiel sowie die beiden Episoden <i>The Lost and the Damned</i> und <i>The Ballad of Gay Tony</i> .

138	20	GTA V (= Grand Theft Auto 5)	Day One Edition	PS4	Rockstar North / Rockstar Games	2014	Der fünfte Teil diese Reihe von Open-World-Actionspielen ist nicht weniger als ein Meilenstein der Videospielegeschichte - nicht nur wegen der grafischen Opulenz oder der Liebe zum Detail ist die Spielwelt, welche einer californischen Großstadt und deren Umland wie Los Angeles nachempfunden ist, beispiellos. In einer zuvor nicht dagewesenen Akribie bevölkern vom Rechner inszenierte Menschen diese Spielwelt, so dass der Eindruck einer umtriebigen Westküstenmetropole wirklich beeindruckend ist. Die Serie wagt zudem zum ersten Mal ein Experiment. Schon immer ging es um Protagonisten, die in zweifelhaften Milieus in die Kriminalität hineindriften und dann zu überleben versuchen, dieses Mal stellt das Spiel jedoch drei Hauptfiguren zur Verfügung. Jederzeit können Spieler, auch während der Missionen der Haupthandlung, zwischen diesen Perspektiven wechseln. Leider existiert keine weibliche Sicht, die Entwickler konzentrierten sich mit ihren Protagonisten auf ethnische Differenzen und soziale Schichten unterschiedlichen Wohlstands. Neben dem satirischen Blick auf die amerikanische Gesellschaft und einem scharfen Blick auf die persönlichen Lebensverhältnisse unterschiedlicher Schichten, besticht die Spielwelt durch eine Vielfalt möglicher Betätigungen. Die sind so reichhaltig, dass Spielerinnen und Spieler sogar Tennisspielen können oder Yoga Unterricht aufsuchen, sich in Kleidungsgeschäften ihrem Geschmack nach ausstaffieren, in einer virtuellen Facebook-Kritik Freunde suchen können oder das extra erstellte TV-Programm genießen können. In all diesen Elementen steckt nicht nur ein hervorragendes Spielerlebnis, sondern ein bissiger Kommentar zur westlich-amerikanischen Gesellschaft. Schlagworte: Zeitkritik, Zeitgeschichte, Politik, Sozialgeschichte, L.A., USA, Geschichtsbilder, technikkulturelle Geschichte digitaler Spiele	Technisch, spielmechanisch und grafisch erweitert, erschien GTA V für die neueren Konsolen PlayStation 4 und Xbox One (siehe den Vorgänger für PS3 in dieser Sammlung).
-----	----	-------------------------------------	-----------------	-----	---------------------------------	------	--	---

139	3	GTA V (= Grand Theft Auto 5)	Im Bundle mit der PS3.	PS3	Rockstar North / Rockstar Games	2013	(PSN / Rockst. Social Club)	Der fünfte Teil diese Reihe von Open-World-Aktionspielen ist nicht weniger als ein Meilenstein der Videospielegeschichte - nicht nur wegen der grafischen Opulenz oder der Liebe zum Detail ist die Spielwelt, welche einer californischen Großstadt und deren Umland wie Los Angeles nachempfunden ist. In einer zuvor nicht dagewesenen Akribie bevölkern vom Rechner inszenierte Menschen diese Spielwelt, so dass der Eindruck einer umtriebigen Westküstenmetropole wirklich beeindruckend ist. Die Serie wagt zudem zum ersten Mal ein Experiment. Schon immer ging es um Protagonisten, die in zweifelhaften Milieus in die Kriminalität hineindriften und dann zu überleben versuchen, dieses Mal stellt das Spiel jedoch drei Hauptfiguren zur Verfügung. Jederzeit können Spieler, auch während der Missionen der Haupthandlung, zwischen diesen Perspektiven wechseln. Leider existiert keine weibliche Sicht, die Entwickler konzentrierten sich mit ihren Protagonisten auf ethnische Differenzen und soziale Schichten unterschiedlichen Wohlstands. Neben dem satirischen Blick auf die amerikanische Gesellschaft und einem scharfen Blick auf die persönlichen Lebensverhältnisse unterschiedlicher Schichten, besticht die Spielwelt durch eine Vielfalt möglicher Betätigungen. Die sind so reichhaltig, dass Spielerinnen und Spieler sogar Tennisspielen können oder Yoga Unterricht aufsuchen, sich in Kleidungsgeschäften ihrem Geschmack nach ausstaffieren, in einer virtuellen Facebook-Kritik Freunde suchen können oder das extra erstellte TV-Programm genießen können. In all diesen Elementen steckt nicht nur ein hervorragendes Spielerlebnis, sondern ein bissiger Kommentar zur westlich-amerikanischen Gesellschaft. Schlagworte: Zeitkritik, Zeitgeschichte, Politik, Sozialgeschichte, L.A., USA, Geschichtsbilder, technikulturelle Geschichte digitaler Spiele	Technisch, spielmechanisch und grafisch erweitert, erschien <i>GTA V</i> für die neueren Konsolen <i>PlayStation 4</i> und <i>XBox One</i> (siehe das HD-Remake für PS4 in dieser Sammlung).
140	138	Halo - The Masterchief Collection	Masterchief Collection	XBO	343 Industries / Microsoft Studios	2014	(XBox Live)	Revolutionäre Shooterserie für Konsolen, besonders Teil 1 Meilenstein Videospielegeschichte, Exklusiv Xbox, Download-Codes	Die Masterchief Collection enthält den ersten Teil <i>Halo: Combat Evolved Anniversary</i> , <i>Halo 2: Anniversary</i> , <i>Halo 3</i> und <i>Halo 4</i> sowie all deren Extras.
141	138	Halo 2: Anniversary	Masterchief Collection	XBO	Bungie, 343 Industries / Microsoft Studios	2014 (2004)	XBox Live	(siehe <i>Halo - The Master Chief Collection</i>)	Die Masterchief Collection enthält den ersten Teil <i>Halo: Combat Evolved Anniversary</i> , <i>Halo 2: Anniversary</i> , <i>Halo 3</i> und <i>Halo 4</i> sowie all deren Extras.
142	138	Halo 3	Masterchief Collection	XBO	Bungie, 343 Industries /	2014 (2007)	XBox Live	(siehe <i>Halo - The Master Chief Collection</i>)	Die Masterchief Collection enthält den ersten Teil <i>Halo: Combat Evolved Anniversary</i> .

143	1	Halo 4	Game of the Year Edition / Bundle mit Xbox 360	XB360	343 Industries / Microsoft Studios	2012	XBox Live	Meilenstein der Konsolenshooter, Narration, Science-Fiction, Augmentierung, Dystopie, Weltverlust	Die Game-of-the-Year-Edition im Xbox360-Bundle umfasst das <i>Champions Bundle</i> , den <i>Season Pass</i> , <i>In-Game Content</i> , <i>Halo 4: Haven Theme</i> , <i>Halo 4: Longbow Theme</i> , <i>Master Chief Female Armor</i> , <i>Master Chief Male Armor</i> , <i>Ghost Prop</i> , <i>UNSC Shirt Female</i> , <i>UNSC Shirt</i>
144	138	Halo 4	Masterchief Collection	XBO	343 Industries / Microsoft Studios	2014 (2012)	XBox Live	(siehe Halo - The Master Chief Collection)	Die Masterchief Collection enthält den ersten Teil <i>Halo: Combat Evolved Anniversary</i> , <i>Halo 2: Anniversary</i> , <i>Halo 3</i> und <i>Halo 4</i> sowie all deren Extras.
145	138	Halo: Combat Evolved Anniversary	Masterchief Collection	XBO	Bungie, 343 Industries / Microsoft Studios	2014 (2011, bzw. 2001)	XBox Live	(siehe Halo - The Master Chief Collection)	Die Masterchief Collection enthält den ersten Teil <i>Halo: Combat Evolved Anniversary</i> , <i>Halo 2: Anniversary</i> , <i>Halo 3</i> und <i>Halo 4</i> sowie all deren Extras.

146	80	Hearts of Iron III	Complete Edition	PC	Paradox Development Studio / Paradox Interactive	2008	Steam	Der schwedische Entwickler ist bekannt für sehr komplexe, historisch inszenierte Echtzeitstrategiespiele, die von einem Teil der Spielerschaft sehr geschätzt werden, für andere zu langwierig ernüchternde Einarbeitung erfordern. Bei der Reihe HoI übernehmen Spielende eine Fraktion aus einer enormen Vielzahl angebotener Großmächte, Kleinstaaten oder gar Ethnien rund um den Globus. Um diese auszugestalten, versuchen sich die Entwickler möglichst nahe an der historischen Realität zu halten. Das bedeutet, dass die Ausgangslage zu Partiebeginn keineswegs fair und gleich ist wie in anderen Strategiespielen, sondern die damalige Bedeutung berücksichtigt. Neben dem historischen Kriegsverlauf des Zweiten Weltkriegs entstehen, in Abhängigkeit von den Entscheidungen der Spieler, alternative Entwürfe der historischen Entwicklung. Für wissenschaftliche Anhänger historischer Simulationen ist dies hoch interessant, für viele Historikerinnen und Historiker als Alternate History eher verpönt. Das Spiel konzentriert sich vornehmlich auf Militärgeschichte und Politik in diesem Kontext, bietet jedoch auch Anlass, zeitgenössische Objektkultur und historische Authentifizierungsprozesse zu betrachten. Schlagworte: Zweiter Weltkrieg, Echtzeitstrategiespiel, RTS, Alternate History, Materialkultur, Militärgeschichte, Politik	Die <i>Complete Edition</i> enthält zum Teil in englischer Sprache die Erweiterungen <i>Semper Fi</i> , <i>For Motherland</i> , <i>Their Finest Hour</i> . Hinzu kommen die DLCs zudem die DLCs: <i>German Spritepack</i> , <i>German Infantry Spritepack</i> , <i>German II Spritepack</i> , <i>Mega German Spritepack</i> , <i>US Spritepack</i> , <i>US Infantry Spritepack</i> , <i>Unit Spritepack</i> , <i>Soviet Spritepack</i> , <i>Japanese Infantry Spritepack</i> , <i>Soviet Infantry Spritepack</i> , <i>Soviet Music Spritepack</i>
147	90	Heavy Rain	Move Edition	PS3	Quantic Dream / Sony Computer Entertainment	2010		Narration, Gameplay, Perspektivität, Spielegeschichte, PLAYSTATION MOVE CONTROLLER und PLAYSTATION KAMERA (beide optional)	Die <i>PlayStation Move Edition</i> erlaubt, das Spiel mit dem <i>PS Move Controller</i> und der <i>PS Kamera</i> mit aktivem Körpereinsatz zu spielen.
148	37	Hegemony Gold: Vorherrschaft im antiken	---	PC	Longbow Games / Greenwood Entertainment, Phenomedia	2011		Griechenland, Polis, Militär, Strategie, Wirtschaft, Antike Geschichte	---

149	97	Homefront	---	XB360	Kaos Studios / THQ	2011	(XBox Live)	Nordkorea, USA, Widerstand, Menschenrechtsverletzungen, Rebellion, Literatur, Film, Die Rote Flut (engl. Version)	---
150	82	IL2 Sturmovik	Ultimate Edition / Extra Play	PC	1C:Maddox Games / Ubisoft	2013		Flugzeuge, Simulation, 2.WK, Alternate History	Die in der Serie Extra Play neu aufgelegte <i>Ultimate Edition</i> enthält die Erweiterung <i>Forgotten Battles</i> und dafür das <i>ACE Expansion Pack</i> , sowie die Addons <i>IL2 1946</i> und <i>Pacific Fighters</i> .
151	8	IL2 Sturmovik - Bird of Prey	---	XB360	Gaijin Entertainment, 505 games	2009		Flugzeuge, Simulation, Actionspiel, Zweiter Weltkrieg, Alternate History, berühmte Luftschlachten, Stalingrad, England, Sizilien, Korsun, Ardennen, Schlacht um Berlin	---
152	89	Industry Giant II	HD Remake	PC	Fancy Bytes, Reactor / United Independent Entertainment	2015	Steam	Die Neuauflage eines Klassikers der Aufbau- und Wirtschaftssimulationen überträgt weitgehend das Originalspiel in die Gegenwart. Eine infrastrukturell noch nicht entwickelte Region am Anfang des 20. Jhs wird darin mit Verkehrswegen und Fertigungsanlagen ausgebaut, um die wachsenden Städte zu versorgen. Da nur wenig mehr am Spiel geändert wurde als die optische Erscheinung, gibt IG2 Einblick in die Spielkultur des ausgehenden 20. Jhs und zeugt von wirtschaftshistorischen Vorstellungen zum gesamten Jh. Schlagnote: Produktion, Technik, Verkehrswesen, Logistik, 20. Jh., Original 2002	---
153	21	Infamous - Second Son	---	PS4	Sucker Punch / Sony Computer Entertainment	2014	(PSN)	Das Open-World-Actionspiel versetzt seine Hauptfigur, einen Kleinkriminellen, in eine Nachbildung von Seattle in der Gegenwart. Da die Evolution Menschen mit neuen Fähigkeiten ausstattet, übernimmt die Angst vor ihnen alle Übrigen, so dass eine Regierungsorganisation gebildet wird, welche das Kriegsrecht über die Stadt verhängt. Auf einer Metaebene thematisiert das Spiel die Angst vor dem Andersartigen, was ein zeitgeschichtlich relevantes Thema gerade wegen der Flüchtlingsbewegungen ist. Die Hauptfigur kann sich zudem entscheiden, einen guten Pfad in der Handlung einzuschlagen oder rücksichtslos und böse vorzugehen. Im weitläufigen Seattle beeindrucken die akrobatischen Fähigkeiten der Spielfigur, in der Handlung die Konsequenzen aus moralisch guten oder schlechten Handlungen. Die Entwickler haben ihre Heimatstadt vor Ort und aufgrund ihrer persönlichen Erfahrungswelt nachgebildet, weshalb das Spiel ein besonderer Ausweis für die Kraft dreidimensionaler Rekonstruktionen ist. Es wurden sogar Logos lokaler Geschäfte lizenziert. Schlagnote: Zeitgeschichte, menschliche Evolution, Genetik, Wahrnehmung, Anthropologie	---

154	47	Journey	Journey Collector's Edition	PS3	thatgamecompany / Sony Computer Entertainment	2013 (2012)	PSN	enthält Flower, Flow und Journey, 3 hoch experimentelle Videospiele, die Spielegeschichtlich gar nicht unterschätzt werden können / Reise, Musik, Multiplayer, Kooperation, Stumm, Wüste, Kommunikation, Kunst	Die Collector's Edition enthält neben <i>Journey</i> auch noch die Titel <i>Flow</i> und <i>Flower</i> des gleichen Entwicklers. Zudem liegt eine Dokumentation über den Entwicklungsprozess bei, kommentierte Playthroughs der Entwickler, drei weitere Minispiele der Entwickler (Grave Diggers, Duke War!! und Nostril Shot) sowie die Soundtracks zu den drei Hauptspielen.
155	22	JTF - Joint Task Force	---	PC	Most Wanted Entertainment / Sierra Entertainment	2006		Echtzeitstrategie, Lizenzen, Waffensysteme, Marken, Konzerne, Lockheed Martin, Nothrop Grumman, Somalia, Bosnien, Afghanistan, Kolumbien, Irak, Rolle der Öffentlichkeit, Zustimmung TV, Missionsführung (Hinweis: Manuell in Settings Auflösung eintragen)	---
156	50	Just Cause	Collection Edition	XB360	Avalanche Studios / Eidos Interactive	2013 (2006)	(XBox Live)	(siehe Just Cause Collection)	Stand Alone enthalten in der Edition <i>Just Cause Collection</i> .
157	50	Just Cause 2	Collection Edition	XB360	Avalanche Studios / Square Enix	2013 (2010)	(XBox Live)	(siehe Just Cause Collection)	Stand Alone enthalten in der Edition <i>Just Cause Collection</i> .

158	50	Just Cause Collection	Collection Edition	XB360	Avalanche Studios / Square Enix	2013	(XBox Live)	Diktatur, Revolution, Geheimdienste, Open World	Diese Edition enthält <i>Just Cause</i> und <i>Just Cause 2</i> .
159	5	Killzone - Shadow Fall [=Killzone 4]	---	PS4	Guerilla Games / Sony Computer Entertainment	2013	(PSN)	Zukunft, Shooter, Zeitgeschichte, Dystopie, Allegorie "Die Mauer", Soziale Ungleichheit	---
160	7	Killzone 3	Essentials	PS3	Guerilla Games / Sony Computer Entertainment	2013 (2011)	(PSN)	Dystopie, PS Move Edition, PSMove Sharp Shooter	Die Reihe <i>Essentials</i> legt erfolgreiche Spiele unverändert neu auf.
161	165	Knights of the Cross: Die Schlacht um Tannenberg	4 Games Edition 7	PC	Free Mind Software / Take 2 Interactive	2009 (2002)		Schlacht um Tannenberg, Deutscher Orden, polnisches Königtum, Strategiespiel, Mittelalter, Erinnerungsort, Erinnerungskultur (siehe <i>4 Games Vol. 7</i>).	Die 4 Games Vol. 7 enthält die vollständigen Spiele <i>Korea: Forgotten Conflict</i> , <i>Another War</i> , <i>Knights of the Cross: Die Schlacht um Tannenberg</i> und <i>Medieval Lords: Bauen, Verteidigen, Erobern</i> .
162	165	Korea: Forgotten Conflict	4 Games Edition 7	PC	Plastic Reality / Vidis	2009 (2003)		Korea-Krieg, Taktikrollenspiel, Strategie (siehe <i>4 Games, Vol. 7</i>)	Die 4 Games Vol. 7 enthält die vollständigen Spiele <i>Korea: Forgotten Conflict</i> , <i>Another War</i> , <i>Knights of the Cross: Die Schlacht um Tannenberg</i> und <i>Medieval Lords: Bauen, Verteidigen, Erobern</i> .

163	42	L.A. Noire - The Complete Edition (uncut)	The Complete Edition	PS3	Team Bondi, Rockstar (diverse) / Rockstar Games	2011 (2011)	PSN / (Rockst. Social Club)	30er/40er Jahre Film Noir, L.A., USA, 2. Weltkrieg, Sozialgeschichte u.a., uncut, Technologie (MotionScan), Verhöre, Mimik, Lügen, Emotionen, enthält DLCs mit extra Aufträgen	In der <i>Complete Edition</i> sind zusätzliche Outfits und Waffen enthalten sowie die zusätzlichen 5 Fälle <i>Nicholson Galvanisierung</i> , <i>Kifferwahnsinn</i> , <i>Die nackte Stadt</i> , <i>Der Wagen des Konsuls</i> und <i>Falsche Papiere</i> .
164	146	Lego: Der Hobbit	---	PS4	Traveller's Tales Games / Warner Interactive	2014	(PSN)	Film, Literatur, Fantasy, Mittelalter, Vorstellungswelten	---
165	182	Life is Feudal: Your Own	Early Access	PC	Bitbox Ltd. / Bitbox Ltd.	2015	Steam	MMO, Sandbox, Mittelalter, Feudalismus, Early Access, Handwerk, Spezialisierung, Überleben, Jahreszeiten, Nahrung, Kampf, Gelände, Gebäude, Konstruktion, Gemeinschaft, Terraforming, Landschaftsbau, Ackerbau, Viehzucht, Modellhafte Geschichte, Geschichtsbilder	---
166	115	Lost Horizon	---	PC	Animation Arts / Deep Silver	2010	---	Mythen, 2. Weltkrieg, Indiana-Jones-artiges Adventure, Archäologie, China, Europa, Afrika, Remediation, Crossmedialität	---
167	85	Mafia II (uncut)	XBox 360 Classics	XB360	2K Czech / 2K Games	2011 (2010)	XBox Live	Verbrechen, Alltagsgeschichte, Alltagskultur, 1940er, 1950er, "Open World", Empire City	Die Edition XBox 360 Classics enthält 4 exklusive <i>Outfits</i> zum Download und zusätzlich die 3 Story-DLCs <i>The Betrayal of Jimmy</i> , <i>Jimmy's Vendetta</i> und <i>Joe's Adventures</i> .
168		Mafia III	Deluxe Edition Box	PS4	Hangar 13 / 2K Games	2016		eingetroffen, wird erfasst - auf Anfrage nutzbar	

169	67	Mass Effect	Trilogy Edition	XB360	Bioware / Microsoft Game Studios	2012 (2007)	(XBox Live)	(siehe <i>Mass Effect Trilogy</i>)	Die Edition <i>Mass Effect Trilogy</i> enthält die Hauptspiele <i>Mass Effect</i> , <i>Mass Effect 2</i> und <i>Mass Effect 3</i> . Leider beinhaltet die Edition jedoch NICHT die zahlreichen DLCs.
170	67	Mass Effect 2	Trilogy Edition	XB360	Bioware / Electronic Arts	2012 (2010)	(XBox Live)	(siehe <i>Mass Effect Trilogy</i>)	Die Edition <i>Mass Effect Trilogy</i> enthält die Hauptspiele <i>Mass Effect</i> , <i>Mass Effect 2</i> und <i>Mass Effect 3</i> . Leider beinhaltet die Edition jedoch NICHT die zahlreichen DLCs.
171	67	Mass Effect 3	Trilogy Edition	XB360	Bioware / Electronic Arts	2012	(XBox Live)	(siehe <i>Mass Effect Trilogy</i>)	Die Edition <i>Mass Effect Trilogy</i> enthält die Hauptspiele <i>Mass Effect</i> , <i>Mass Effect 2</i> und <i>Mass Effect 3</i> . Leider beinhaltet die Edition jedoch NICHT die zahlreichen DLCs.

172	67	Mass Effect Trilogy	Trilogy Edition	XB360	Bioware / Electronic Arts	2012	(XBox Live)	Narration, Persistenz, Scienc-Fiction, Deckungsshotter, Rollenspiel, Charakterentwicklung, Videospielegeschichte, Branche, incl. Kinect Technologie für ME3	Die Edition <i>Mass Effect Trilogy</i> enthält die Hauptspiele <i>Mass Effect</i> , <i>Mass Effect 2</i> und <i>Mass Effect 3</i> . Leider beinhaltet die Edition jedoch NICHT die zahlreichen DLCs.
173	79	Max Payne	Double Pack Edition / Green Pepper	PC	Remedy Entertainment / Gathering of Developers	2013 (2001)		(siehe <i>Max Payne Double Pack</i>)	Die Double Pack Edition enthält sowohl das erste <i>Max Payne</i> als auch <i>Max Payne 2: The Fall of Max Payne</i> .

174	79	Max Payne 2: The Fall of Max Payne	Double Pack Edition / Green Pepper	PC	Remedy Entertainment / Rockstar Games	2013 (2003)	(siehe <i>Max Payne Double Pack</i>)	Die Double Pack Edition enthält sowohl das erste <i>Max Payne</i> als auch <i>Max Payne 2: The Fall of Max Payne</i> .
-----	----	---	---	----	---	----------------	---------------------------------------	--

175	79	Max Payne Double Pack	Double Pack Edition / Green Pepper	PC	Remedy Entertainment / Rockstar Games	2013	MP1: Film Noir, Krimi-Geschichte, Bullet Time, Nordische Mythologie, Spielegeschichte (2001); MP2: Film Noir Krimi-Geschichte, Bullet Time, Klassiker, Psychologie, Spielegeschichte (2003)	Die Double Pack Edition enthält sowohl das erste <i>Max Payne</i> als auch <i>Max Payne 2: The Fall of Max Payne</i> .
-----	----	-----------------------	------------------------------------	----	---------------------------------------	------	--	--

176	118	Medieval II - Total War	Gold Ed.	PC	Creative Assembly / SEGA	2007 (2006)	Mittelalter, Papsttum, Kreuzzüge, Reichsverwaltung, RTS, Wirtschaft, Original 2006 (engl. Version)	Die Gold Edition enthält das Hauptspiel und das Addon <i>Medieval II: Kingdoms</i> .
177	165	Medieval Lords: Bauen, Verteidigen, Erobern	4 Games Edition 7	PC	Monte Cristo / Brigades	2009 (2004)	Mittelalterliche Stadtsimulation mit Einzelspielerkampagne, Landschaftseditor, flexible Baumöglichkeiten, organisches Stadtbilder, Wirtschaftssystem (siehe <i>4Games Vol. 7</i>)	Die 4 Games Vol. 7 enthält die vollständigen Spiele <i>Korea: Forgotten Conflict</i> , <i>Another War</i> , <i>Knights of the Cross: Die Schlacht um Tannenberg</i> und <i>Medieval Lords: Bauen, Verteidigen, Erobern</i> .
178	129	Memoria [=Das Schwarze Auge: Memoria]	---	PC	Daedalic Entertainment / Deep Silver	2013	Steam Fantasy, Adventure, DSA	---

179	149	Metal Gear Solid V: Ground Zeroes	---	XBO	Kojima Productions / Konami Digital	2014	Zeitgeschichte 1975-1980, Vorgeschichte zu Metal Gear Solid Phantom Pain, Schleichshooter	---
180	18	Metro 2033 redux	Metro Redux	PS4	4A Games / THQ, Deep Silver	2014 (2010)	(PSN) Aus der gleichnamigen Romanvorlage von Dmitry Glukhovsky entnahmen die ukrainischen Entwickler die postapokalyptische Welt nach einem verheerenden Atomkrieg, den nur in der Moskauer U-Bahn Menschen überstanden haben. Diese wehren sich im Shooter gegen alptrahmhafte Wesen, Mutationen und widrige Umweltbedingungen und sammeln sich in kleinen Siedlungen unter Tage. Diese menschlichen Orte bilden eine Miniatur von ideologischen Vorstellungen des 20. Jahrhunderts. Ebenso, wie sich ein Viertes Reich gebildet hat, dass anderen das Lebensrecht in der Metro abspricht, sind die Kommunisten wieder auferstanden. Marktradikale Händler versuchen den Handel unter ihre Kontrolle zu bringen. Sowohl Buch und auch Spiel sind voll von Kommentaren zur Gesellschaft des 20. Jahrhunderts. Die Redux-Fassung bietet verbesserte Grafik, aber auch ein anderes Gameplay, das jedoch auch auf die ursprüngliche Fassung umstellbar ist. Alles wird jedoch grundsätzlich aus der Ego-Perspektive inszeniert. Das Interface ist minimalistisch und die meisten Funktionen sind in das Spielgeschehen integriert. Daher ist das Spiel auch spielekulturell technologiegeschichtlich von Bedeutung. Schlagworte: Ideologien, Dystopie, Krieg, Alltagsgeschichte, Mentalitäten, 20. Jh., Russland, Gesellschaft, Sowjetunion, Drittes Reich, Hanse	Die remasterte Edition <i>Metro Redux</i> enthält <i>Metro 2033 Redux</i> und <i>Metro Last Light Redux</i> .
181	18	Metro Last Light redux	Metro Redux	PS4	4A Games / Deep Silver	2014 (2013)	(PSN) Aus der gleichnamigen Romanvorlage von Dmitry Glukhovsky entnahmen die ukrainischen Entwickler die postapokalyptische Welt nach einem verheerenden Atomkrieg, den nur in der Moskauer U-Bahn Menschen überstanden haben. Der zweite Teil <i>Last Light</i> setzt die Handlung des Buches fort. Diese wehren sich im Shooter gegen alptrahmhafte Wesen, Mutationen und widrige Umweltbedingungen und sammeln sich in kleinen Siedlungen unter Tage. Diese menschlichen Orte bilden eine Miniatur von ideologischen Vorstellungen des 20. Jahrhunderts. Ebenso, wie sich ein Viertes Reich gebildet hat, dass anderen das Lebensrecht in der Metro abspricht, sind die Kommunisten wieder auferstanden. Marktradikale Händler versuchen den Handel unter ihre Kontrolle zu bringen. Sowohl Buch und auch Spiel sind voll von Kommentaren zur Gesellschaft des 20. Jahrhunderts. Die Redux-Fassung bietet verbesserte Grafik, aber auch ein überarbeitetes Gameplay, das jedoch auch auf die ursprüngliche Fassung umstellbar ist. Alles wird jedoch grundsätzlich aus der Ego-Perspektive inszeniert. Das Interface ist minimalistisch und die meisten Funktionen sind in das Spielgeschehen integriert. Daher ist das Spiel auch spielekulturell technologiegeschichtlich von Bedeutung. Schlagworte: Ideologien, Dystopie, Krieg, Alltagsgeschichte, Mentalitäten, 20. Jh., Russland, Gesellschaft, Sowjetunion, Drittes Reich, Hanse	Die remasterte Edition <i>Metro Redux</i> enthält <i>Metro 2033 Redux</i> und <i>Metro Last Light Redux</i> .

182	96	Minecraft	Playstation 3 Edition	PS3	Mojang / Sony Computer Entertainment	2013 (2011)	PSN	Bei dem freien Sandbox-Spiel Minecraft können Spieler prozedural generierte, und damit einzigartige Landschaften erkunden. Elemente der Landschaft wie Holz, Mineralien oder Metalle sind abbaubar und können zu Bauteilen oder Ausrüstung verwertet werden. Aus den gewonnenen Materialien können Objekte und Gebäude entstehen, so dass manche Spieler gemeinsam im Multiplayermodus ganze Städte errichten. Im Grunde handelt es sich um einen Open-World-Sandbox-Experimentierbaukasten mit Anleihen von Action-Abenteuern. Selbst die Konstruktion ganzer funktionsfähiger Rechnerchips ist mit diesen Rohstoffen möglich. Auf der anderen Seite kann mit diesen Mitteln eine Abenteuerwelt für andere Spieler konstruiert werden, wenn die ohnehin automatisch generierten, optional deaktivierbaren Gegner und unterirdischen Dungeons nicht ausreichen. Letztlich können damit sogar eigene kleine Spiele gestaltet werden, also ist es auch ein niedrigschwelliges GameDesign-Proberstudio. Charakteristisch ist die grobe Grafik aus Würfeln, die zwar mit ansehnlichen Texturen aus der Spielergemeinschaft modifiziert werden können. Dennoch verleihen sie der Landschaft Look, als wäre sie aus Bauklötzen gemacht. Minecraft zeigt im allerbesten Sinne, wozu digitale Spiele fähig sind. Es ist nicht weniger als ein Meilenstein der Videospielegeschichte, mit dem Spieler unter Anderem mittelalterliche Fantasywelten konstruieren. Durch die technischen Evolution kann es auch herangezogen werden, um die Technologiesgeschichte zu thematisieren. Grundsätzlich wirft der freie Baumodus theoretisch-methodische Fragen dazu auf, welche Chancen und Grenzen in der rechnergestützten Rekonstruktion von historischen Objekten liegen. Schlagworte: Abstraktion, Frühgeschichte, Werkzeuge, Zivilisation, Mojang, Open World, Sandbox, Experimentierbaukasten, niedrigschwelliges GameDesign-Proberstudio	Siehe im Vergleich auch die Versionen für PC und Xbox360.
183	51	Minecraft	XBox-360-Edition	XB360	Mojang / Microsoft Studios	2012	XBox Live	Bei dem freien Sandbox-Spiel Minecraft können Spieler prozedural generierte, und damit einzigartige Landschaften erkunden. Elemente der Landschaft wie Holz, Mineralien oder Metalle sind abbaubar und können zu Bauteilen oder Ausrüstung verwertet werden. Aus den gewonnenen Materialien können Objekte und Gebäude entstehen, so dass manche Spieler gemeinsam im Multiplayermodus ganze Städte errichten. Im Grunde handelt es sich	Siehe im Vergleich auch die Versionen für PC und PlayStation 3.

184	16	Mittelerde - Mordors Schatten	---	XBO	Monolith Productions / Warner Bros. Interactive	2014	(XBox Live)	Zwischen den Geschehnissen von <i>Der Hobbit</i> und der Trilogie <i>Der Herr der Ringe</i> ist die Handlung des Open-World-Actionspieles in der literarischen Welt des J. R. R. Tolkien angesiedelt. Dies ist insofern auch historisch relevant, weil er heute wesentliche Fantasy-Vorstellungen überhaupt erst schuf und sich diese wiederum mit Vorstellungen über das Mittelalter in der Populärkultur vermengt haben. Aber auch technologiegeschichtlich hat das Spiel einen Beitrag zur Videospielegeschichte zu bieten. Der einsame Waldläufer als Hauptfigur will sich in einer stereotypen Rachegeschichte für den Tod seiner Familie an bestimmten Orks rächen. Dafür muss er sich durch deren gesamte Armee kämpfen. Der neuartige Kniff hierbei ist jedoch, dass die Hierarchie und die Persönlichkeiten der Gegenspieler nicht statisch sind. Tötet die Spielerin oder der Spieler einen der Hauptgegner, rücken in der Hierarchie Vertreter der niedrigeren Ränge nach. Zudem merkt sich das System die Taten von Spielerinnen oder Spielern. Verletzte man einen Gegner zum Beispiel mit Feuer, wird dieser in Zukunft Feuer vermeiden und man kann dies gezielt einsetzen. Schwierig, aber möglich ist es auch, die Hierarchie bewusst zu manipulieren, um günstige Konstellationen herbeizuführen. Natürlich geht dies nur mit gezielter Aufklärung der hierarchischen Verhältnisse in der orkischen Armee. Der Einfluss auf die narrative Struktur des Spieles ist enorm. Schlagworte: Literatur, Fantasy, Tolkien, Herr der Ringe, technokulturelle Geschichte digitaler Spiele, narratives Gameplay, Erzählstruktur, Prozeduralität, Nemesis-System	---
185	120	Monkey Island 2: Le Chuck's Revenge - Special Edition	Special Edition	PC	Lucas Arts / Lucas Arts	2009 (1991)	(siehe Monkey Island Special Edition)	Die Special Edition enthält das Original und die Remastered (durch einfache Umschaltung) von <i>The Secret of Monkey Island - Special Edition</i> und <i>Monkey Island 2 - Special Edition: LeChuck's Revenge</i>)	
186	120	Monkey Island Special Edition	Special Edition	PC	Lucas Arts / Lucas Arts	2013	Piraten, Komödie, Fantasy, Mediengeschichte, Crossmedial, Spielegeschichte, Originale von 1990 / -91, Fankulturen, Remake, Editionen	Die Special Edition enthält das Original und die Remastered (durch einfache Umschaltung) von <i>The Secret of Monkey Island - Special Edition</i> und <i>Monkey Island 2 -</i>	
187	134	Murdered: Soul Suspect	---	XBO	Airtight Games / Square Enix	2014	Fantasy, aber auch Vorstellungswelten Jenseits in Zeitgeschichte, Religiosität, Film Noir, Stereotypen z.B. Gothic Girl etc., Spielmechanik	---	

188	70	Napoleon - Total War	Total War: Empire & Napoleon Game of the Year Edition	PC	Creative Assembly / SEGA	2013 (2010)	(Steam Akt.)	(siehe <i>Total War: Empire & Napoleon Game of the Year Edition</i>)	Die Game of the Year Edition enthält die enthält neben den Hauptspielen <i>Empire TW</i> und <i>Napoleon TW</i> die DLCs <i>Warpath Campaign</i> , <i>The Elite Units of the West Pack</i> , <i>The Elite Units of America Pack</i> , <i>The Elite Units of the East Pack</i> , <i>Campaign Expansion</i> und das <i>Coalition Battle Pack</i> .
189	57	Ni-Bi-Ru: Der Bote der Götter	ak tronic	PC	anaconda, future games / dtp entertainment	2008 (2005)		NS-Mythologie, II. WK, Adventure, Tschechien, Legende vom 10. Planeten des Sonnensystems, Archäologie, Babylon, Mythologie, Theorie Planet X	Die Ausgabe von ak tronic enthält neben Wallpapern auch ein Videointerview mit den Entwicklern, ein Poster, Trailer zum Spiel und den Soundtrack.
190	47	Nostril Shot	Journey Collector's Edition	PS3	thatgamecompany / Sony Computer Entertainment	2013 (2013)	PSN	2D-Sidescroller, Mehrspieler, Upgrades, Collectibles, GameJam-Ergebnis	Die Collector's Edition enthält neben <i>Journey</i> auch noch die Titel <i>Flow</i> und <i>Flower</i> des gleichen Entwicklers. Zudem liegt eine Dokumentation über den Entwicklungsprozess bei, kommentierte Playthroughs der Entwickler, drei weitere Minispiele der Entwickler (<i>Grave Diggers</i> , <i>Duke War!!</i> und <i>Nostril Shot</i>) sowie die Soundtracks zu den drei Hauptspielen.

191	113	Omerta - City of Gangsters	---	PC	Haemimont Games / Kalypso Media	2013	Steam / Kalypso (Aktiv.)	Organisierte Kriminalität, Weltkriege, 1920er Jahre, Goldene Zwanziger, Prohibition, USA, Atlantic City, New Jersey (engl. Version)	---
192	31	Operation Flashpoint: Cold War Crisis	---	PC	Bohemia Interactive / Codemasters	2001		Kalter Krieg, Konflikt Rote Armee, US Armee, verschiedene Perspektiven des Spielers, Alternative Geschichte, Meilenstein der K.I., Spielegeschichte	---
193	82	Pacific Fighters	---	PC	1C:Maddox Games / Ubisoft	2004		(siehe IL2 Sturmovik: Ultimate Edition)	Stand Alone Veröffentlichung, enthalten in <i>IL2 Sturmovik Ultimate Edition</i> von 2013

194	54	Panzers [=Codename Panzers] Platinum Edition	Platinum Edition	PC	StormRegion / cdv entertainment	2008	RTS, II. WK, Narration, Helden; Phase One (2004), Phase Two (2005)	Die Platinum Edition enthält <i>Codename: Panzers - Phase One</i> und <i>Codename: Panzers - Phase Two</i> .
195	35	Patrizier II	Gold Edition / Purple Hills	PC	Ascaron, Kalypso / Purple Hills	2009 (2002)	--- WiSim, Wirtschaft, Handel, Spätmittelalter, Aufbau, Kontore, Hanse	Die Gold Edition enthält enthält das <i>Hauptspiel Geld und Macht</i> und Addon <i>Aufschwung der Hans.</i>
196	14	Pirates of the Caribbean [=LEGO Pirates of the Caribbean - das Videospiel]	---	PS3	Traveller's Tales / Disney Interactive Studios	2011	(PSN) Piraten, Film/TV crossmedial, Frühe Neuzeit, Kinder und Familien als Zielgruppe (vgl. den Titel <i>Pirates of the Caribbean</i>)	---
197	117	Port Royale 3	---	PC	Gaming Minds Studios / Kalypso	2012	Steam / Kalypso Karibik, Piraterie, Wirtschaftssimulation, Aufbauspiel, 16.-17. Jh.	---
198		Prince of Persia	digitale Fassung	PC	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2008	UPlay Persien, Märchen, 1001 Nacht, Reboot der Traditionsreihe	Das Spiel befindet sich im UPlay Account des GameLab.
199	44	Prince of Persia (Reboot)	---	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2008	Persien, Märchen, 1001 Nacht, Reboot der Traditionsreihe	---

200	49	Prince of Persia: The Sands of Time	Trilogy 3D Edition / Classics HD	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2010 (2003)	(PSN) (siehe <i>Prince of Persia: Trilogy 3D</i>)	Die <i>Trilogy Edition 3D</i> in der Reihe <i>Classics HD</i> ist eine Neuauflage der klassischen Titel mit hochauflösender Grafik und der Möglichkeit, die Spiele in stereoskopischer 3D-Visualisierung zu spielen. Es sind die Titel <i>PoP: The Sands of Time</i> , <i>PoP: Warrior Within</i> und <i>PoP: The Two Thrones</i> .
201	49	Prince of Persia: The Two Thrones	Trilogy 3D Edition / Classics HD	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2010 (2005)	(PSN) (siehe <i>Prince of Persia: Trilogy 3D</i>)	Die <i>Trilogy Edition 3D</i> in der Reihe <i>Classics HD</i> ist eine Neuauflage der klassischen Titel mit hochauflösender Grafik und der Möglichkeit, die Spiele in stereoskopischer 3D-Visualisierung zu spielen. Es sind die Titel <i>PoP: The Sands of Time</i> , <i>PoP: Warrior Within</i> und <i>PoP: The Two Thrones</i> .
202	49	Prince of Persia: Trilogy 3D	Trilogy 3D Edition / Classics HD	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2010	(PSN) Persien, Babylon, Mittelalter, Märchen, 1001 Nacht, HD Remake, stereoskopisches 3D (Brille nicht enthalten)	Die <i>Trilogy Edition 3D</i> in der Reihe <i>Classics HD</i> ist eine Neuauflage der klassischen Titel mit hochauflösender Grafik und der Möglichkeit, die Spiele in stereoskopischer 3D-Visualisierung zu spielen. Es sind die Titel <i>PoP: The Sands of Time</i> , <i>PoP: Warrior Within</i> und <i>PoP: The Two Thrones</i> .

203	49	Prince of Persia: Warrior Within	Trilogy 3D Edition / Classics HD	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2010 (2004)	(PSN) <i>(siehe Prince of Persia: Trilogy 3D)</i>	Die <i>Trilogy Edition 3D</i> in der Reihe <i>Classics HD</i> ist eine Neuauflage der klassischen Titel mit hochauflösender Grafik und der Möglichkeit, die Spiele in stereoskopischer 3D-Visualisierung zu spielen. Es sind die Titel <i>PoP: The Sands of Time</i> , <i>PoP: Warrior Within</i> und <i>PoP: The Two Thrones</i> .
204	127	R.U.S.E.	---	PC	Eugen Systems / Ubisoft	2010	Steam / Uplay <i>Strategie, 20. Jh., teils historische Verschleierungstaktiken, Spionage, Aufklärung, Militär</i>	---
205	167	Rainbow Six: Vegas	Bundle mit Splinter Cell Double Agent	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2007	<i>Taktikshooter, Polizei, SWAT, Planung, Geisel, Befreiung</i>	Bundle von <i>Splinter Cell Double Agent</i> und <i>Rainbow Six: Vegas</i> .
206		Rayman Origins	digitale Fassung	PC	Ubisoft Montpellier / Ubisoft	2012	UPlay <i>2D-Jump-n-Run, Reboot, Klassiker, Geschichte digitaler Spiele</i>	Das Spiel befindet sich im UPlay Account des GameLab.

207	116	Real Warfare 1242	---	PC	Phenomedia / 1C Company	2011	Echtzeitstrategie, Mittelalter, Realness, Alexander Nevsky, Nationalheld Russland, Verteidigung	---
208	30	Red Baron	History Edition, Retro Games, Nr. 3	PC	Dynamix / Sierra Entertainment, EuroVideo	2011 (1990)	(siehe <i>Red Baron: History</i>)	Die Auflage <i>Red Baron: History</i> enthält die Spiele <i>Red Baron</i> und <i>Red Baron 3D</i> .
209	30	Red Baron 3D	History Edition, Retro Games, Nr. 3	PC	Dynamix / Sierra Entertainment, EuroVideo	2011 (1998)	(siehe <i>Red Baron: History</i>)	Die Auflage <i>Red Baron: History</i> enthält die Spiele <i>Red Baron</i> und <i>Red Baron 3D</i> .
210	30	Red Baron: History	History Edition, Retro Games, Nr. 3	PC	Dynamix / Sierra Entertainment, EuroVideo	2011	Simulation, Flugzeuge, 1. WK., Luftkrieg, Roter Baron, Win7 kompatibel, DosBox	Die Auflage <i>Red Baron: History</i> enthält die Spiele <i>Red Baron</i> und <i>Red Baron 3D</i> .
211	45	Red Dead Redemption - GotY	Game of the Year Edition	PS3	Rockstar San Diego / Rockstar Games	2011 (2010)	(PSN / Rockst. Social Club) Wilder Westen, 19. Jahrhundert, USA, Open World, GTA-artig, Remediation, Mikrogeschichte	Die <i>Game of the Year Edition</i> enthält neben <i>Red Dead Redemption</i> das Addon <i>Undead Nightmare</i> .
212	76	Red Orchestra 2 - Heroes of Stalingrad	Shooter Classics	PC	Tripwire Interactive / 1C Company	2013 (2011)	Steam Hardcore, Shooter, kein Fadenkreuz, realitätsnahes Spielerlebnis, Trefferzonen, 2 WK, Krieg Dt. Reich gg. Sowjetunion, Fokus Stalingrad	Die Reihe <i>Shooter Classics</i> legt Spiele unverändert neu auf.

213	17	Remember Me	---	PS3	DontNod Entertainment / CapCom	2013	(PSN)	Dystopie, Folgen Erinnerungsmanipulation, Konstruktivistisch, Postmodern	---
214	106	Resistance 3	Essentials	PS3	Insomniac Games / Sony Computer Entertainment	2011	(PSN)	Alternative Geschichte, PS Move Sharp Shooter, 3D, Parallelgeschichte, technokulturelle Geschichte (PEGI)	Die Reihe <i>Essentials</i> legt erfolgreiche Spiele unverändert neu auf.

215	122	Rise of Nations - Gold Edition	Gold Edition / Ubisoft Exklusive	PC	Big Huge Games / Microsoft Game Studios, Ubisoft	2013 (2003)	RTS, Aufbau, Wirtschaft, Globalstrategie, Einfluss, Städte, Nationen, Kultur (Extended Neuauflage nur via STEAM / ist nur in dieser Variante auf modernen Systemen patchbar und spielbar)	Die Gold Edition enthält das Hauptspiel <i>Rise of Nations</i> und das Addon <i>Rise of Nations: Thrones & Patriots</i> (ist nur in dieser Variante auf modernen Systemen patchbar und spielbar).
216	132	Rise of the Tomb Raider	---	XBO	Crystal Dynamics / Square Enix	2015	XBox Live RotT ist der zweite Teil des Action-Abenteuerspiels , der nach dem Reboot der Reihe von 2013 erscheint. Von einer cartoonhaften Actionfigur entwickelt sich damit die Persönlichkeit der Hauptfigur Lara Croft in Richtung Glaubwürdigkeit. Dafür sorgt zum Einen der grafische Detailgrad mit Mimik, Gestik und Körperbau, zum Anderen, dass sie Emotionen sehr eindringlich äußert - zum Beispiel bei Angst oder Schmerz. Das macht diesen Teil zu einem interessanten Beispiel für die Wahrnehmung menschlicher Emotionen in einem Digitalen Spiel. In einer fiktiven Handlung bereist Croft als Jägerin nach historischen Artefakten zahlreiche legendäre Ruinen, die sie dieses Mal in den Fernen Osten führt. Technologisch interessant, fügt RotT ein Wettersystem hinzu, dass spielmechanische Auswirkungen hat. Außerdem stellt dieser Teil der Reihe eine Verfeinerung und Fortentwicklung des neuen Ansatzes dar, so dass zum Beispiel das Kampfsystem angepasst wurde. Die Geschichtsbilder stammen dieses Mal aus dem selten behandelten Fernen Osten. Schlagworte: Ferner Osten, Russland, Mongolei, Mythen, Legenden, historische Personen, Emotionen, Soundscapes, Landschaften, Wetter	---

217	81	Rise of Venice	Gold Edition	PC	Gaming Minds Studios / Kalypso Media	2014	Kalypso	Der jüngste Vertreter einer deutschen Tradition von Wirtschaftssimulationen befasst sich mit dem Aufstieg des venezianischen Handels im Mittelmeer-Raum der Renaissance. Als junger Händler baut man im Seehandel ein Handelsnetzwerk auf, indem man die richtigen wirtschaftlichen Entscheidungen trifft, aber auch menschliche Beziehungen und Intrigen nicht aus den Augen verliert. Das Wirtschaftssystem reagiert auf Angebot und Nachfrage und versucht, Siedlungen und ihre Rohstoffe sowie Waren authentisch abzubilden. Die Unterschiede zum alten Vorgänger Patrizier 2 oder Port Royal sind bis auf den grafischen Fortschritt und einen neuen Schauplatz gering. Schlagworte: Handelssimulation, Venedig, Renaissance, Mittelmeer, Wirtschaftsgeschichte, Seefahrt, WiSim, Aufbau	Diese Edition enthält die Erweiterung <i>Beyond the Sea</i> , den <i>Steamship DLC</i> , <i>Seemonster DLC</i> und <i>Updates</i> [als Downloadcode].
218	25	Risen 2 - Dark Waters	---	XB360	Piranha Bytes / Deep Silver	2012	(XBox Live)	Fantasy, Piraten, Karibik, Action-Rollenspiel (engl. Version)	Diese Edition enthält den Zusatzinhalt <i>Der Lufttempel</i> .
219	121	Rome 2: Total War - Emperor Edition [=Total War: Rome 2]	Emperor Edition	PC	Creative Assembly / SEGA	2013	Steam	Rundenstrategie, Echtzeitstrategie, Antike, Wirtschaft, Militär, Seekämpfe, Römische Antike, 3. Jahrhundert vor Christus, Ende der Republik	Die Emperor Edition enthält das <i>Hauptspiel</i> und die <i>Kampagne zu Augustus</i>)
220	140	Ryse: Son of Rome - Legendary Game of the Year Edition	Legendary GotY Edition	XBO	Crytek / Microsoft Studios	2014 (2013)	XBox Live	Rom, Action, Fantasy, Barbarensturm, Götterwelt (hier Legendary Game of the Year Edition)	Die Legendary Game of the Year Edition enthält das <i>Hauptspiel</i> , 4 Addons, 3 Solo-Karten und einen Bonus-Skin.

221	143	Satinavs Ketten [=Das Schwarze Auge: Satinavs Ketten]	---	PC	Daedelic Entertainment / Deep Silver	2012	Steam	Fantasy, Adventure, DSA	---
222	135	Sherlock Holmes - Crimes & Punishment	---	XBO	Frogwares / Focus Home Interactive	2014		3rd Person, ADVENTURE (ungewöhnlich), London, 19. Jahrhundert, Literaturgeschichte	---
223	69	Sherlock Holmes - Ultimate Collection	Ultimate Collection	PC	Daedalic Entertainment	2012		Adventure, Wimmelbildspiele, Viktorianisches London, Literaturgeschichte	Die Sherlock Holmes Ultimate Collection enthält 5 Abenteuerspiele Das Geheimnis des silbernen Ohrrings, Die Spur der Erwachten, Sherlock Holmes jagt Jack the Ripper, Das Geheimnis der Mumie und Sherlock Holmes jagt Arsène Lupin sowie 2 Casual-Titel Der Hund von Baskerville und Das Geheimnis des persischen Teppichs . Zudem liegt eine Soundtrack-CD bei.

224	69	Sherlock Holmes jagt Arséne Lupin	Ultimate Collection	PC	Frogwares / Focus Home Interactive, Daedelic Entertainment	2012 (2007)	(siehe <i>Sherlock Holmes - Ultimate Edition</i>)	Die <i>Sherlock Holmes Ultimate Collection</i> enthält 5 Abenteuerspiele <i>Das Geheimnis des silbernen Ohrrings</i> , <i>Die Spur der Erwachten</i> , <i>Sherlock Holmes jagt Jack the Ripper</i> , <i>Das Geheimnis der Mumie</i> und <i>Sherlock Holmes jagt Arséne Lupin</i> sowie 2 Casual-Titel <i>Der Hund von Baskerville</i> und <i>Das Geheimnis des persischen Teppichs</i> . Zudem liegt eine Soundtrack-CD bei.
225	69	Sherlock Holmes jagt Jack the Ripper	Ultimate Collection	PC	Frogwares / Koch Media, Daedelic Entertainment	2012 (2009)	(siehe <i>Sherlock Holmes - Ultimate Edition</i>)	Die <i>Sherlock Holmes Ultimate Collection</i> enthält 5 Abenteuerspiele <i>Das Geheimnis des silbernen Ohrrings</i> , <i>Die Spur der Erwachten</i> , <i>Sherlock Holmes jagt Jack the Ripper</i> , <i>Das Geheimnis der Mumie</i> und <i>Sherlock Holmes jagt Arséne Lupin</i> sowie 2 Casual-Titel <i>Der Hund von Baskerville</i> und <i>Das Geheimnis des persischen Teppichs</i> . Zudem liegt eine Soundtrack-CD bei.
226	69	Sherlock Holmes: Das Geheimnis des Silbernen	Ultimate Collection	PC	Frogwares, Digital Jesters / dtp entertainment,	2012 (2004)	(siehe <i>Sherlock Holmes - Ultimate Edition</i>)	Die <i>Sherlock Holmes Ultimate Collection</i> enthält 5 Abenteuerspiele <i>Das Geheimnis des silbernen Ohrrings</i> , <i>Die Spur der</i>

227	69	Sherlock Holmes: Die Spur der Erwachten	Ultimate Collection	PC	Frogwares, Focus Home Interactive / Frogster, Daedelic Entertainment	2012 (2006)	(siehe <i>Sherlock Holmes - Ultimate Edition</i>)	Die <i>Sherlock Holmes Ultimate Collection</i> enthält 5 Abenteuerspiele <i>Das Geheimnis des silbernen Ohrrings</i> , <i>Die Spur der Erwachten</i> , <i>Sherlock Holmes jagt Jack the Ripper</i> , <i>Das Geheimnis der Mumie</i> und <i>Sherlock Holmes jagt Arsène Lupin</i> sowie 2 Casual-Titel <i>Der Hund von Baskerville</i> und <i>Das Geheimnis des persischen Teppichs</i> . Zudem liegt eine Soundtrack-CD bei.
228	71	Shogun 2 - Total War	---	PC	Creative Assembly / SEGA	2011	(Steam Akt.) RTS, Japan, Feudalismus, Kolonialismus, Wirtschaft, Militär	---
229	78	Silent Hunter 5 - Battle of the Atlantic	Green Pepper	PC	Ubisoft Romania / Ubisoft	2014 (2010)	UPlay Fahrzeugsim, 2. WK., U-Boot, Mannschaft Simulation, 3D-Rekonstruktion, Skandal ständige Internetverbindung (UPlay)	---

230	74	Sim City [5]	---	PC	Maxis Entertainment / Electronic Arts	2013	EA Origin	Reboot, Zeitgeschichte, Städte, Gesellschaft, Transport, Aufbau, Wirtschaft, Moderne	---
231	12	Sniper Elite III - Afrika	Limitierte Erstauflage	XBO	Rebellion Oxford / 505 games	2014	(XBox Live)	In dem Schleich-Shooter versucht ein alliierter Scharfschütze auf Schauplätzen des Afrikafeldzugs im Zweiten Weltkrieges auf leisen Sohlen entscheidende Ziele unter den Achsenmächten auszuschalten. Gelingt dies nicht ohne Aufsehen, stehen auch andere Schusswaffen der Zeit als Zweitwaffen zur Verfügung oder Sprengwaffen als Fallen. Die Handlung rankt sich um ein geheimes Projekt der Nazis, mit einer Seuche als Superwaffe den Krieg zu entscheiden. Eine sehr umstrittenes Element des Spiels ist der Einsatz einer sogenannten KillCam beim Erschießen von Zielen durch den Scharfschützen. Zwar wechselt bei einem zielgenauen Treffer das Spiel in eine Röntgen-Grafik, zelebriert aber regelrecht das Eindringen der Kugel in den Gegner und die damit einhergehenden Effekte. Dass diese Darstellung auch in der deutschen Variante des Spieles enthalten blieb, nachdem die USK den Shooter geprüft hatte, führte zu einer faktischen Aufweichung der deutschen Gewaltzensur. Ein Gericht hatte entschieden, allein eine KillCam sei kein Grund, ein Medienprodukt aus dem freien Verkauf zu nehmen. Schlagworte: Scharfschütze, Shooter, Zweiter Weltkrieg, Afrika, Rommel, Montgomery	---
232	43	Sorcery	---	PS3	The Workshop, SCE Santa Monica / Sony Computer Entertainment	2012	(PSN)	PS3 Move+ Navi Controller, Technikdemo, Fantasy, Mittelalter-Anleihen, Spielmechanik, <u>PS-MOVE CONTROLLER VORAUSGESETZT!!!</u>	---

233	86	South Park: Der Stab der Wahrheit	AT-PEGI	XB360	Obsidian Entertainment, South Park Digital / Ubisoft	2014	(XBox Live)	In Form ihrer Cartoon-Serie leben die vier Jungen aus der Stadt South Park schon lange am soziokulturellen Puls unserer Zeit. Davon zu schreiben, dass die Serie politisch unkorrekt sei, wäre eine maßlose Untertreibung. Mit ebenso viel intelligentem Kommentar wie plattem Wortwitz oder Fäkalhumor deuten die Vier die herrschenden Verhältnisse der erwachsenen Welt in Politik, Wirtschaft und Gesellschaft mit kindlichem Wahnsinn. Dieser Geist wurde von dem Spiel sehr gut getroffen, das als Rundenbasiertes Rollenspiel mit Echtzeitpassagen schonungslos Vorstellungen über die Zeitgeschichte verhandelt. Aufgrund des Grades an (Cartoon-)Gewalt, verstörender Tabubrüche und respektlosen Umgangs mit nationalsozialistischer Symbolik handelt es sich keineswegs um ein Kinderprodukt und ist ein wichtiges Beispiel für die Grundlagen und Probleme der deutschen Zensurdebatte. Schlagworte: Film/TV, Gesellschaft, Kritik, Zeitgeschichte, Fantasy, Literatur, Crossmedialität, Fankulturen, Zensurthematik "Nazi-Kühe", Indizierung, AT-PEGI-Fassung	---
234	52	South Park: Der Stab der Wahrheit	USK	XB360	Obsidian Entertainment, South Park Digital / Ubisoft	2014	(XBox Live)	In Form ihrer Cartoon-Serie leben die vier Jungen aus der Stadt South Park schon lange am soziokulturellen Puls unserer Zeit. Davon zu schreiben, dass die Serie politisch unkorrekt sei, wäre eine maßlose Untertreibung. Mit ebenso viel intelligentem Kommentar wie plattem Wortwitz oder Fäkalhumor deuten die Vier die herrschenden Verhältnisse der erwachsenen Welt in Politik, Wirtschaft und Gesellschaft mit kindlichem Wahnsinn. Dieser Geist wurde von dem Spiel sehr gut getroffen, das als Rundenbasiertes Rollenspiel mit Echtzeitpassagen schonungslos Vorstellungen über die Zeitgeschichte verhandelt. Aufgrund des Grades an (Cartoon-)Gewalt, verstörender Tabubrüche und respektlosen Umgangs mit nationalsozialistischer Symbolik handelt es sich keineswegs um ein Kinderprodukt und ist ein wichtiges Beispiel für die Grundlagen und Probleme der deutschen Zensurdebatte. Schlagworte: Film/TV, Gesellschaft, Kritik, Zeitgeschichte, Fantasy, Literatur, Crossmedialität, Fankulturen, Zensurthematik "Nazi-Kühe", Indizierung, modifizierte USK-Fassung	---
235	98	Spec Ops - The Line	FUBAR Edition	XB360	Yager Development / 2K Games	2012	(XBox Live)	Literaturgeschichte, Heart of Darkness von Joseph Conrad, Apokalypse Now, Anti-Kriegs-Spiel, implizit enthalten Kolonialismus, Kriegsgräuelt, USA, Naher Osten, Gut und Böse, Rolle des Spielers, Reflexion, Shooter-Genre, engl. Version	Die FUBAR Edition enthält das <i>Fubar Pack</i> , das Spielerleichterungen, Outfits und Upgrades beinhaltet.
236		Splinter Cell [=Tom Clancy's Splinter Cell]	digitale Fassung	PC	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2003	UPlay	Geschichte digitaler Spiele, Action-Schleichspiel, Georgien, Agenten, Geopolitik	Das Spiel befindet sich im UPlay Account des GameLab.

237	167	Splinter Cell: Double Agent	Bundle mit Rainbow Six: Vegas	PS3	Ubisoft Montreal / Ubisoft	2007	Agenten, Globalgeschichte, Zeitgeschichte, zeitgen. Konflikte, NSA vs. Terroristen, ES BESTEHEN ERHEBLICHE UNTERSCHIEDE ZU XBOX UND PC-VERSIONEN - HIER BESTE VARIANTE	Bundle von <i>Splinter Cell Double Agent</i> und <i>Rainbow Six: Vegas</i> .
238	119	Stronghold	The Stronghold Collection	PC	Firefly Studios / Take 2 Interactive	2012 (2001)	--- (siehe <i>The Stronghold Collection</i>)	Die Edition <i>The Stronghold Collection</i> enthält <i>Stronghold</i> , <i>Stronghold Crusader</i> , <i>Stronghold Crusader Extreme</i> (=Stronghold Crusader + Addon Warchest) , <i>Stronghold 2</i> und <i>Stronghold Legends</i> .
239	119	Stronghold 2	The Stronghold Collection	PC	Firefly Studios / 2K Games	2012 (2005)	--- (siehe <i>The Stronghold Collection</i>)	Die Edition <i>The Stronghold Collection</i> enthält <i>Stronghold</i> , <i>Stronghold Crusader</i> , <i>Stronghold Crusader Extreme</i> (=Stronghold Crusader + Addon Warchest) , <i>Stronghold 2</i> und <i>Stronghold Legends</i> .
240	119	Stronghold Crusader	The Stronghold Collection	PC	Firefly Studios / Take 2 Interactive	2012 (2002)	--- (siehe <i>The Stronghold Collection</i>)	Die Edition <i>The Stronghold Collection</i> enthält <i>Stronghold</i> , <i>Stronghold Crusader</i> , <i>Stronghold Crusader Extreme</i> (=Stronghold Crusader + Addon Warchest) , <i>Stronghold 2</i> und <i>Stronghold Legends</i> .
241	119	Stronghold Crusader Extreme	The Stronghold Collection	PC	Firefly Studios / Gamecock Media Group	2012 (2008)	--- (siehe <i>The Stronghold Collection</i>)	Die Edition <i>The Stronghold Collection</i> enthält <i>Stronghold</i> , <i>Stronghold Crusader</i> , <i>Stronghold Crusader Extreme</i> (=Stronghold Crusader + Addon Warchest) , <i>Stronghold 2</i> und <i>Stronghold Legends</i> .

242	119	Stronghold Legends	The Stronghold Collection	PC	Firefly Studios / 2K Games	2012 (2006)	---	(siehe <i>The Stronghold Collection</i>)	Die Edition <i>The Stronghold Collection</i> enthält <i>Stronghold</i> , <i>Stronghold Crusader</i> , <i>Stronghold Crusader Extreme</i> (=Stronghold Crusader + Addon Warchest), <i>Stronghold 2</i> und <i>Stronghold Legends</i> .
243	109	The Ballad of Gay Tony (=GTA IV Episodes)	The Complete Edition	PS3	Rockstar North / Rockstar Games	2010 (2009)	(PSN / Rockst. Social Club)	(siehe <i>GTA IV & Episodes from Liberty City</i>)	Die <i>Complete Edition</i> von <i>GTA IV</i> enthält das Hauptspiel sowie die beiden Episoden <i>The Lost and the Damned</i> und <i>The Ballad of Gay Tony</i> .
244	83	The Bureau - XCOM declassified	---	XB360	2K Marin / 2K Games	2013	XBox Live	Alternativgeschichte, Aliens, FBI, 1960er Jahre, Deckungsshooter	---
245		The Crew	digitale Fassung	PC	Ubisoft Reflections / Ubisoft	2014	UPlay	Autorennen, Swag, Custom Cars, USA, Multiplayer, Abstraktion, Nordamerika, Spielgebiet = USA, Freunde, Crew	Das Spiel befindet sich im UPlay Account des GameLab.
246	169	The Curious Expedition	Webversion	PC	Maschinen-Mensch / Maschinen-Mensch	2015	Chrome / Firefox	19. Jahrhundert, Expeditionen, Forschungsreisen, historische Persönlichkeiten, Prozeduralität, Narration, Environmental Storytelling, Kolonialismus, Sexismus, Museen, europäische Ausbeutung	Es stehen für Browser Chrome und Mozilla fünf Accounts zur Verfügung.
247	102	The Godfather II [=Der Pate 2]	engl. Fassung	XB360	EA Redwood Shores / Electronic Arts	2009	XBox Live	Shooter, Open World, Film, Geschichte, Crossmedialität, New York, Mafia, ERGÄNZUNG DER HANDLUNG DURCH NEBENSTRÄNGE, Remediation, Crossmedialität	Die englische Version von <i>Der Pate 2</i> ist in Deutschland indiziert.

248	148	The Last of Us - Remastered	Remastered	PS4	Naughty Dog / Sony Computer Entertainment	2014	(PSN)	Dystopie, medizinische Begründung für Zombies, Road Trip, USA, Gesellschaftskritik, Wert eines Lebens	Die Remastered Edition erhielt gegenüber der PS3-Version deutlich verbesserte Grafik, ein Addon <i>Left Behind</i> und 2 Multiplayer Map-Packs.
249	109	The Lost and the Damned (=GTA IV Episodes)	The Complete Edition	PS3	Rockstar North / Rockstar Games	2010 (2009)	(PSN / Rockst. Social Club)	(siehe <i>GTA IV & Episodes from Liberty City</i>)	Die <i>Complete Edition</i> von <i>GTA IV</i> enthält das Hauptspiel sowie die beiden Episoden <i>The Lost and the Damned</i> und <i>The Ballad of Gay Tony</i> .
250	120	The Secret of Monkey Island - Special Edition	Special Edition	PC	Lucasfilm Games / Lucas Arts	2010 (1990)		(siehe <i>Monkey Island Special Edition</i>)	Die Special Edition enthält das Original und die Remastered (durch einfache Umschaltung) von <i>The Secret of Monkey Island - Special Edition</i> und <i>Monkey Island 2 - Special Edition: LeChuck's Revenge</i> .)
251	123	The Sims - Medieval	---	PC	The Sims Studio / Electronic Arts	2011		Narration, Lebenssimulation, Mittelalter, Alltagsgeschichte, Rollenspiel, Stereotype, Basis ohne Addon	---
252	119	The Stronghold Collection	The Stronghold Collection	PC	Firefly Studios / 2K Games	2012	---	Stronghold (2001) : Mittelalter, Burgenbau, Simulation, Alltagsleben, Militär; Stronghold Crusader (2002) : Kreuzzüge, histor. Charaktere, Burgenbau, Simulation, Alltagsgeschichte, Militär; Stronghold 2 (2005) : 3D-Engine, Festbankett, Turniere; Stronghold Legends (2006) : Sagen, Mythen und Legenden; Stronghold Crusader Extreme (2008) : Stronghold Crusader+Warchest, Kreuzzüge, histor. Charaktere, Burgenbau, Simulation, Alltagsgeschichte, Militär	Die Edition <i>The Stronghold Collection</i> enthält <i>Stronghold</i> , <i>Stronghold Crusader</i> , <i>Stronghold Crusader Extreme</i> (=Stronghold Crusader + Addon Warchest), <i>Stronghold 2</i> und <i>Stronghold Legends</i> .
253	137	Thief (Reboot)	---	PS4	Eidos Montreal / Square Enix	2014	(PSN)	Prequel, spätes Mittelalter-Setting, mit Fantasy-Anleihen, Magie, Steampunk (englische Version)	---

254	166	Titanfall	Bundle mit XboxOne	XBO	Respawn Entertainment / Electronic Arts	2014	XBox Live	Multiplayer-Shooter mit neuartigen spielmechanischen Ansätzen und Titanen (Robotern), Kampagne im Multiplayer, Firmengeschichte -> Respawn aus Infinity Ward hervorgegangen - nach beispiellosem Branchenstreit	Im Bundle mit der XboxOne als Download-Code enthalten.
255	108	Tomb Raider	Definitive Edition	PS4	Crystal Dynamics / Square Enix	2014	PSN	Lara Croft ist eine der berühmtesten Spielfiguren der Neunziger Jahre. Wehrhaft kämpft sich die Archäologin seitdem in verschiedenen 3rd-Person-Actionspielen durch die Ruinen untergegangener Zivilisationen. Der Reboot gibt der Reihe eine neue Ausrichtung, auch indem er Croft zu einer glaubwürdigeren Protagonistin macht. Wichtig ist der Titel wegen der Geschichtsbilder, aus technokultureller Sicht und für die Videospielegeschichte. Schlagworte: Remastered, Reboot, Archäologie, Legenden, Mythen, Persönlichkeitsentwicklung, Survival, Coming-of-Age, Emotionalität	---
256	70	Total War: Empire & Napoleon GotY	Game of the Year Edition	PC	Creative Assembly / SEGA	2013	(Steam Akt.)	Empire: 18./19. Jh., England, Seekrieg, Militär, RTS / Napoleon: 18./19. Jahrhundert, RTS, Kriege, Wirtschaft, Aufbau, Diplomatie, Napoleon als General	Die Game of the Year Edition enthält die enthält neben den Hauptspielen <i>Empire TW</i> und <i>Napoleon TW</i> die DLCs <i>Warpath Campaign</i> , <i>The Elite Units of the West Pack</i> , <i>The Elite Units of America Pack</i> , <i>The Elite Units of the East Pack</i> , <i>Campaign Expansion</i> und das <i>Coalition Battle Pack</i> .
257	77	Train Fever - Entwickle eine Region von 1850 bis heute		PC	Urban Games / Astragon	2014	Steam (Aktiv.)	Im Bereich der Wirtschaftssimulationen gab es lange eine Flaute. Ein schweizer Team setzte sich mit einer Crowdfunding-Kampagne durch und schuf ein ansehnliches 3D-Spiel mit eingängiger Interface über den Aufbau eines Eisenbahnnetzes. Damit lieferten sie jedoch auch einen Experimentierraum zur Technologiegeschichte, der den Aufstieg des Eisenbahngeschäfts im 19. Jh., seinen Durchbruch im frühen und die Umwälzungen im späten 20. Jahrhundert vor Augen führt. Technisch ist es eine gut geratene Simulation von Waren, Menschen und Städten, aus geschichtswissenschaftlicher Sicht ist das Spiel ein Kommentar zur wirtschaftlichen Entwicklung des westlichen 20. Jhs. und der gesellschaftlichen Bedeutung von Eisenbahnen dabei. Schlagworte: Aufbausimulation, Eisenbahn, Realismus, Fahrzeuge, 150 Jahre Geschichte, 1850, 1950, dynamische Stadtentwicklung, urbane Entwicklung, Technologie, Infrastruktur	---

258	75	Tropico 5	Limitierte Day One Edition	PC	Haemimont Games / Kalypso Media	2014	Steam / Kalypso (Aktiv.)	Durch vier Epochen hindurch entsteht unter der Führung von Spielern in dieser Wirtschaftssimulation eine brutale Militärdiktatur, eine Wohlfahrtsdiktatur auf Touristenbasis oder eine blühende Republik. Vom 19. bis ins 20. Jh. baut man zunächst ein kleines Inselreich auf, über das aber das britische Kolonialreich wacht. Früher oder später müssen Spieler jedoch die Unabhängigkeit erreichen, sonst endet es sehr unsanft mit der eigenen Absetzung. Schließlich führt die Kolonialzeit über in die Phase der Weltkriege, fordert danach wieder andere Herangehensweisen im Kalten Krieg und sorgt wieder für andere Ansätze in der Neuzeit. Dabei heißt es die eigene Diktatur gut durch den Imperialismus zu managen, später im Ost-West-Konflikt gut zwischen den verschiedenen ideologischen Sphären zu manövrieren und schließlich in der Moderne den Wohlstand einziehen zu lassen. Bei allem Slapstick und Schwarzen Humor sind hier historische Darstellungen der Epochen sehr aufschlussreich. Aber auch politikwissenschaftliche Konzepte der Wohlfahrtsdiktatur oder des "Ressourcenflusses" kolonialer Gebiete lassen sich hieran thematisieren. Schlagworte: Diktatur, Ost-West-Konflikt, 19.-20. Jh., WiSim, Wirtschaft, Kolonialismus, Imperialismus, Erster Weltkrieg, Zweiter Weltkrieg, Nachkriegsära, Kalter Krieg, Zeitgeschichte, Achsenmächte, Diplomatie, Unabhängigkeit, Alternative Geschichte	ÜBERPRÜFEN: Die Day One Edition von Tropico 5 bietet Zugang zum Ingame-DLC namens <i>Bayo del Olfat</i> , in dem ein digitales Kostüm sowie eine spezielle Karte enthalten sind. Außerdem enthält die Verkaufsversion einen Tropico-Reisepass, eine Postkarte sowie einen dreißigseitigen Reiseführer.
259	46	Uncharted 2 - Among Thieves	Essentials	PS3	Naughty Dog / Sony Computer Entertainment	2010 (2009)	(PSN)	Archäologie, Mythen, Legenden, Secret History, angebliche Abenteuerfahrten, Vorfahren Francis Drakes, historische Identitäten	Die Reihe <i>Essentials</i> legt erfolgreiche Spiele unverändert neu auf.
260	40	Uncharted 3: Drake's Deception	Essentials	PS3	Naughty Dog / Sony Computer Entertainment	2011	(PSN)	Archäologie, Mythen, Legenden, Secret History, angebliche Abenteuerfahrten s. Vorfahren Francis Drake, historische Identität	Die Reihe <i>Essentials</i> legt erfolgreiche Spiele unverändert neu auf.
261	41	Uncharted: Drakes Schicksal	Essentials	PS3	Naughty Dog / Sony Computer Entertainment	2012 (2007)	(PSN)	Archäologie, Mythen, Legenden, Secret History, angebliche Abenteuerfahrten s. Vorfahren Francis Drakes, historische Identität	Die Reihe <i>Essentials</i> legt erfolgreiche Spiele unverändert neu auf.

262	126	Victoria II - World Edition	World Edition	PC	Paradox Development / Paradox Interactive	2014 (2010)	Steam	wie Europa Universalis, Imperialismus, Kolonisation, internationale Krisen, umfangreiches Politik-, Wirtschafts- und Einwohnersystem, 1836-1936	Die World Edition enthält das Hauptspiel <i>Victoria II</i> , die Addons <i>A House Divided</i> , <i>Heart of Darkness</i> , die DLCs <i>Victoria II: German Unit Pack</i> , <i>Victoria II: Interwar Engineer Unit Pack</i> , <i>Victoria II: Songs of the Civil War</i> und <i>Victoria II: Interwar Cavalry Unit Pack</i> .
263	100	Viking: Battle for Asgard	---	XB360	Creative Assembly / SEGA	2008		Wikinger, Götterkampf, Asgard, Nordische Mythologie, Hack'n'Slash (engl. Version)	---
264	124	Wargame - European Escalation	---	PC	Eugen Systems / Focus Home Interactive	2012		Alternativgeschichte, Kritische Punkte des Kalten Krieges, Secret History, 20. Jh., Eskalation, Krieg, Blöcke, Ideologie, Militär, Strategie, Europa	---

[illegible]